Nr. 25
17.6.1993

E 19002 C DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disneys Micky Maus

FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00
ITALIEN Lire 2500 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180

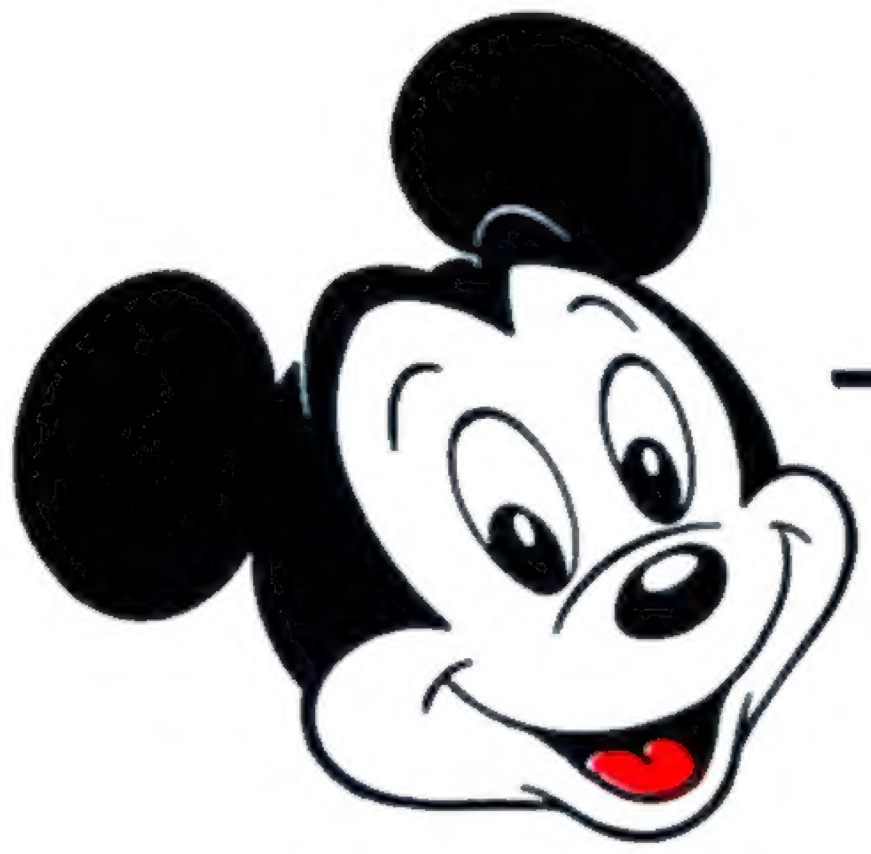
Faul am Strand oder im Freibad liegen und lustige Comic-Abenteuer erleben. Eine der schönsten Freizeitfreuden, die es für einen Comicfan gibt.

Walt Disneys LUSTIGE TASCHENBÜCHER im Reisegepäck – und der Ferienspaß ist perfekt!

Die Bände 31-50 waren lange vergriffen. Jetzt endlich wurden sie nachgedruckt. Jede Seite farbig! Mit unheimlich lustigen, spannenden Abenteuern. Eben typisch

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch

BÄNDE 31-50 -lange vergriffen, jetzt endlich wieder zu haben!

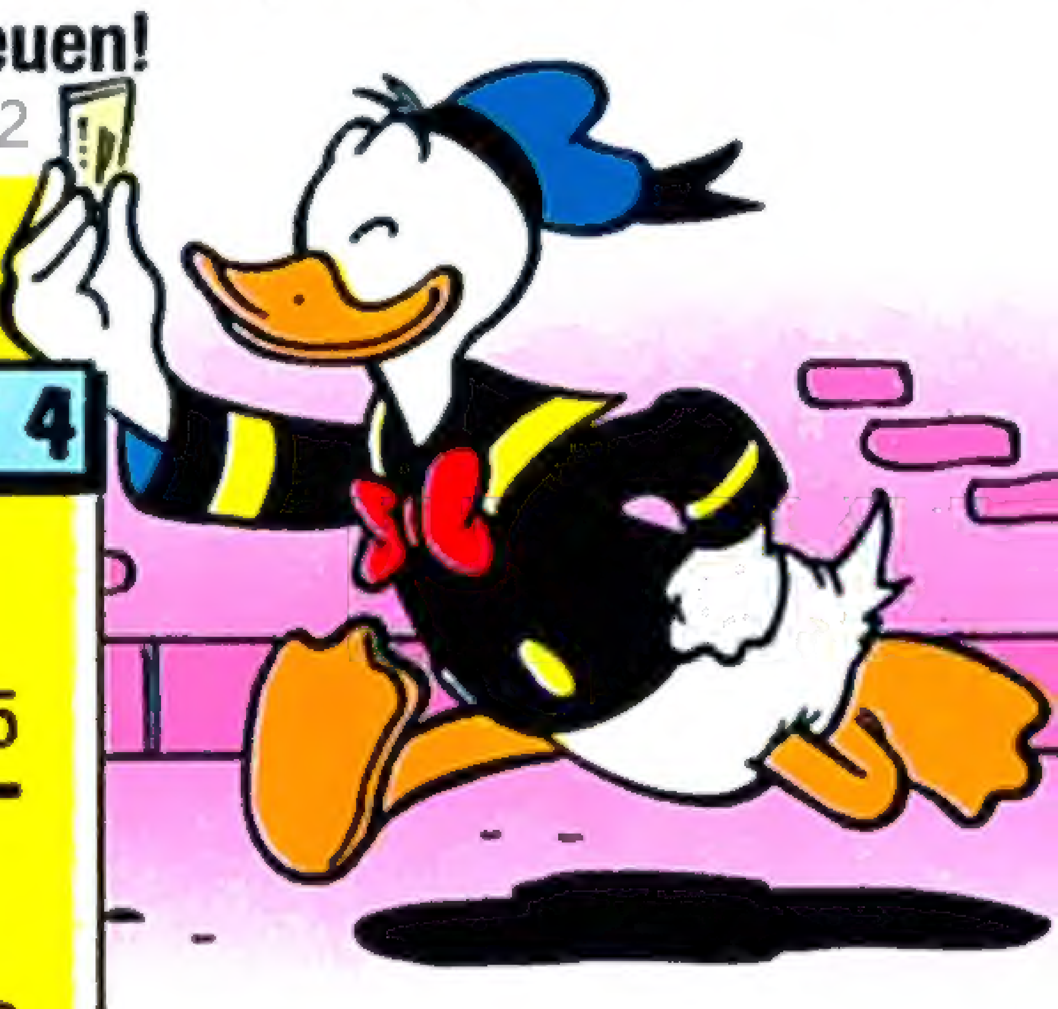


Hallo Freunde!

Außer den neuesten Comics biete ich euch wieder eine Menge unterhaltsamer Freizeitideen: Ihr bekommt Tips für tolle Streiche, erfahrt das Neueste aus der Welt der Computerspiele und könnt euch auf Kochspaß mit Donald freuen!

scan + edit: tommy5772

INHALT



Donald Duck — Euer Wunschcomic
Das ganz große Geld — SEITE 4

Wunschcomic-Wahl
Wählt euren Lieblingscomic! — Seite 15

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Spaß am Schrank! — Seite 16

Supergoof
Der Hausmeister – Superheld — Seite 18

Micky Maus
Vom Regen in die Traufe — Seite 26

Extra: Rubbel-Mix
die fetzigen, vielseitigen Rubbelbilder — SEITE 29

Donalds Spielclub — Seite 30

Kleiner Wolf
Ede auf Tauchstation — Seite 34

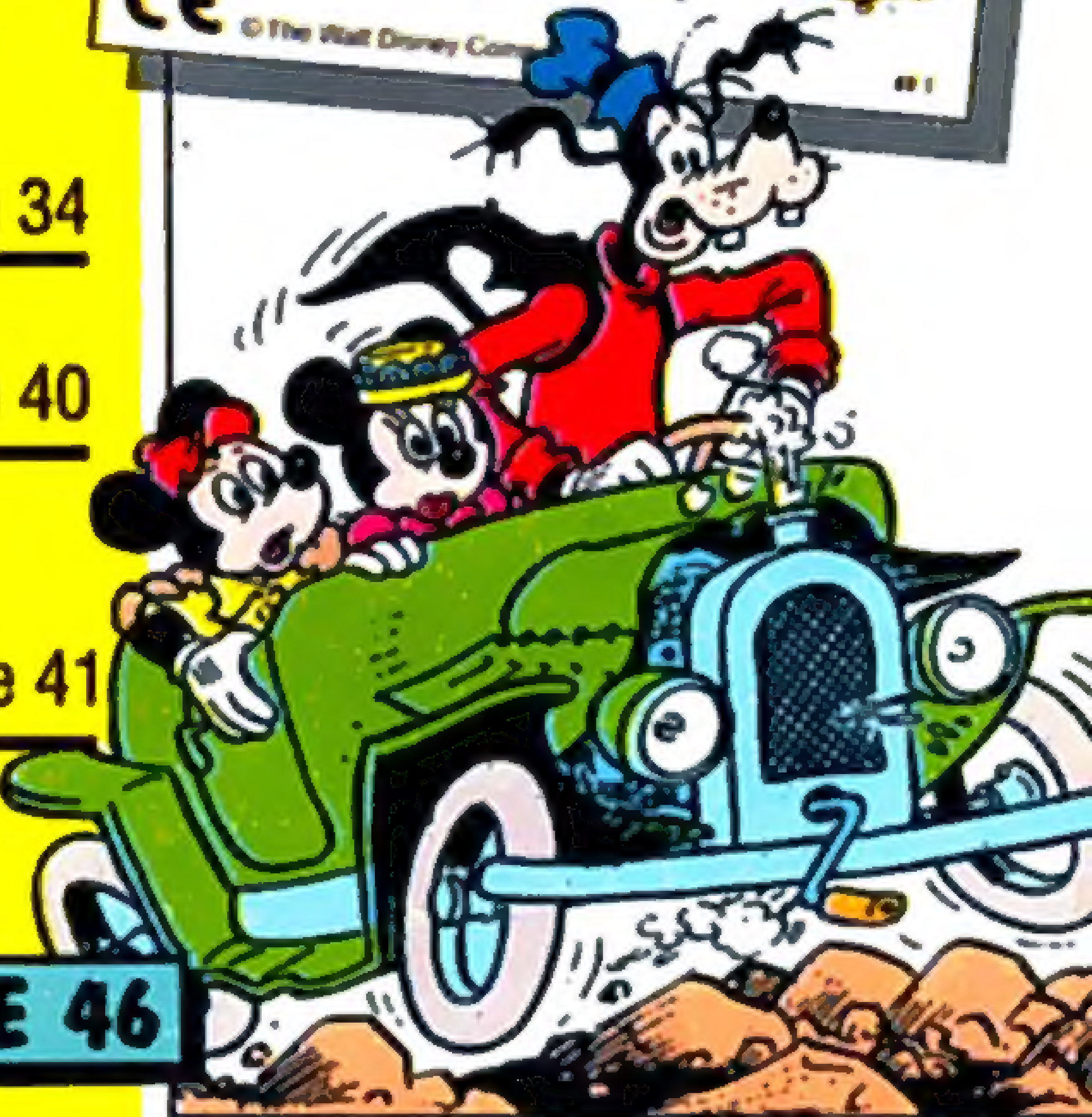
Donalds Kochstudio — NEU — Seite 40

Oma Duck
Der Putzteufel — Seite 41

Micky Maus
Die Geisterreiter vom Geierberg — SEITE 46

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

Sammelkarten — NEUE SERIE
Greifvögel: Affenadler - **Bedrohte Alpenwelt:** Steinadler
Stunts: Der Kampf der Blechkisten - **Dschungelbuch:** Kaa

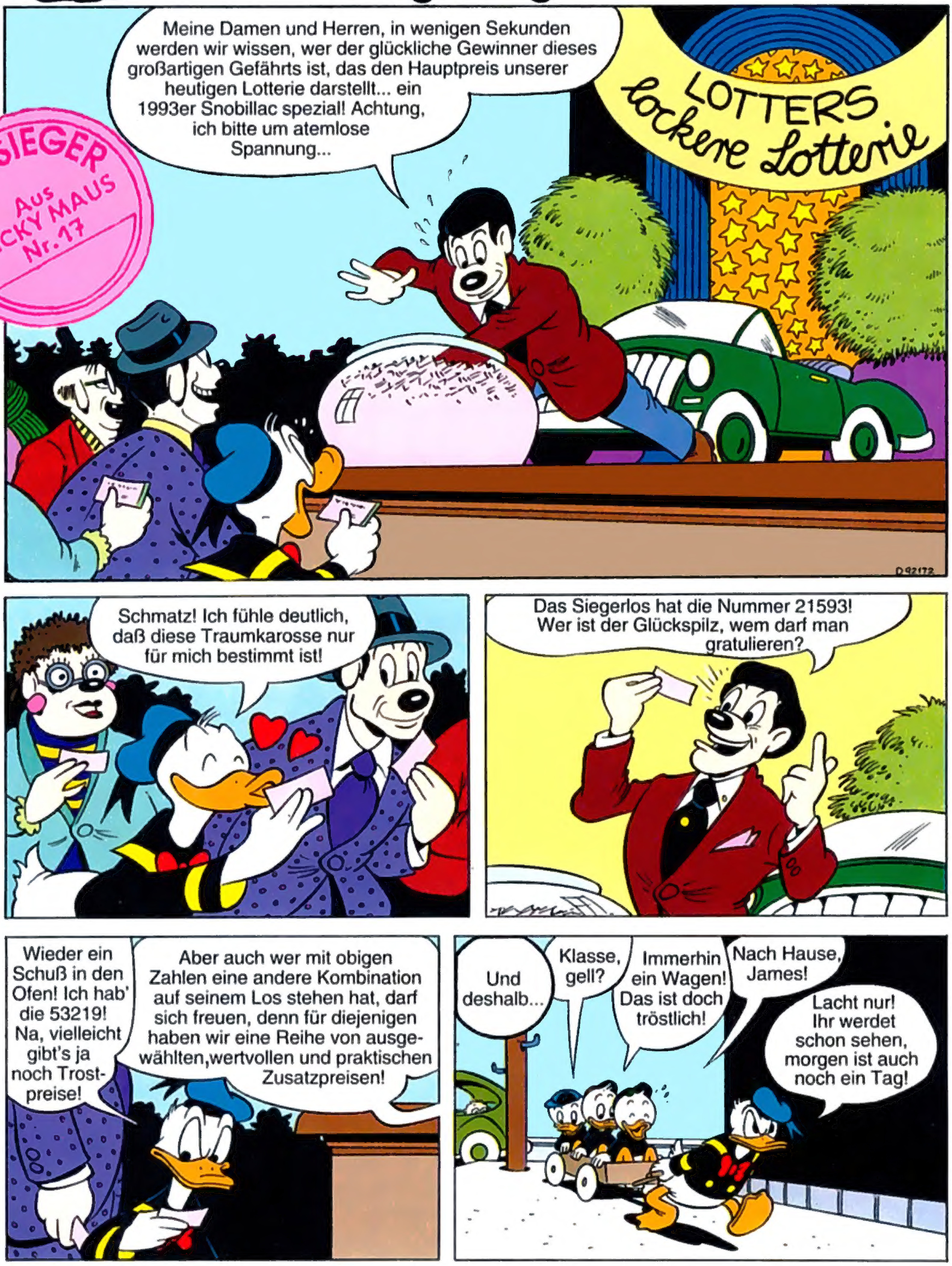


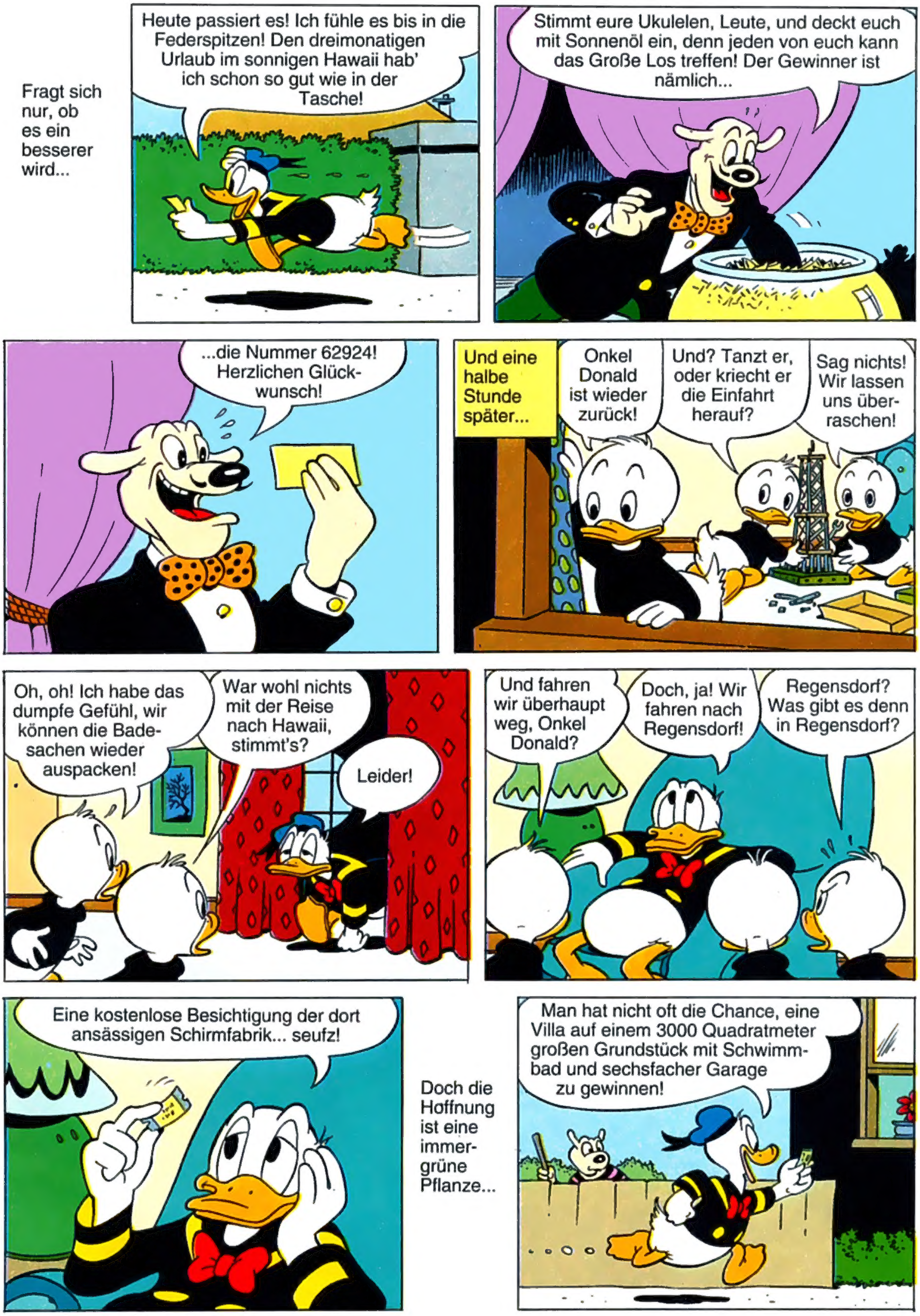
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

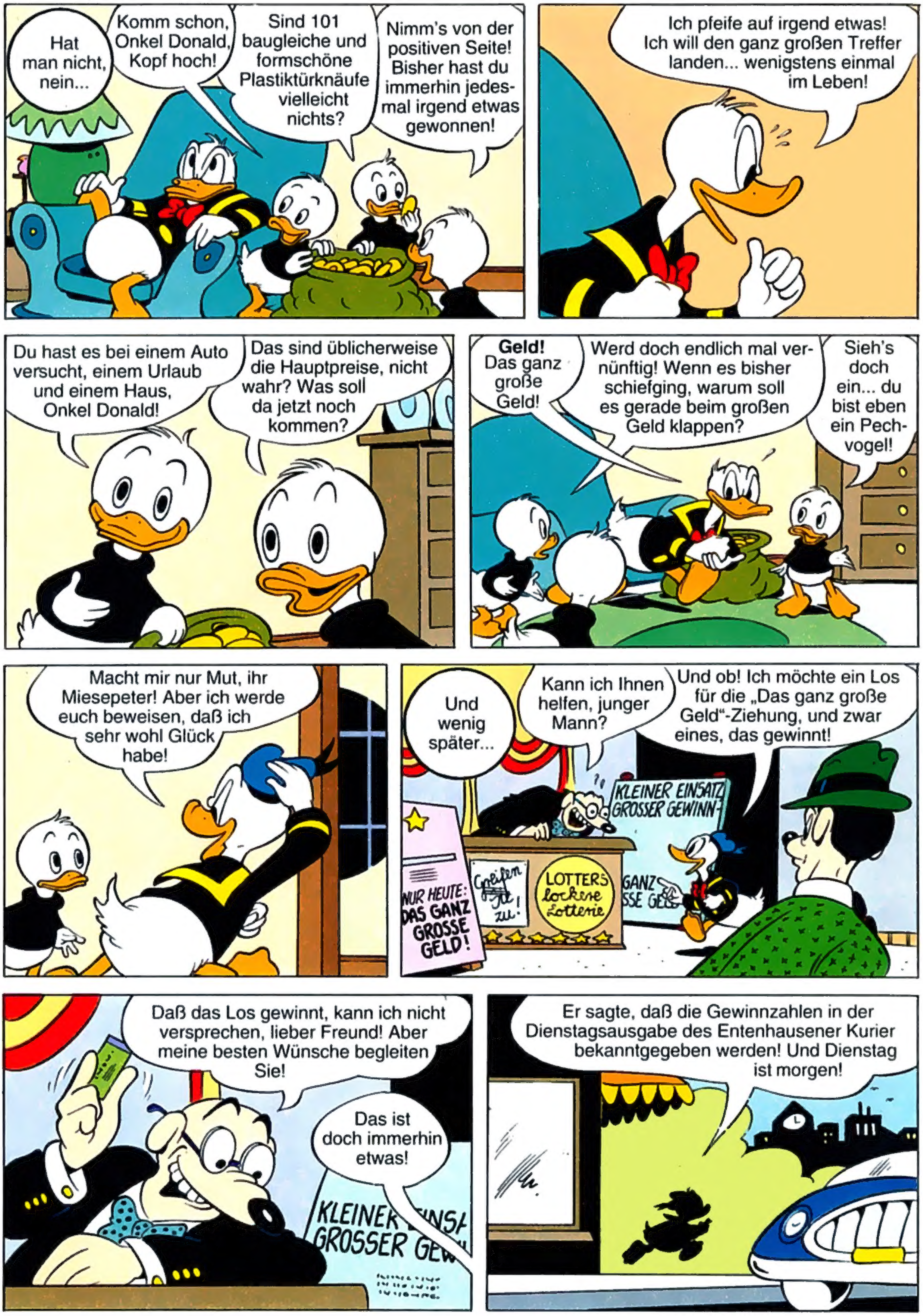
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

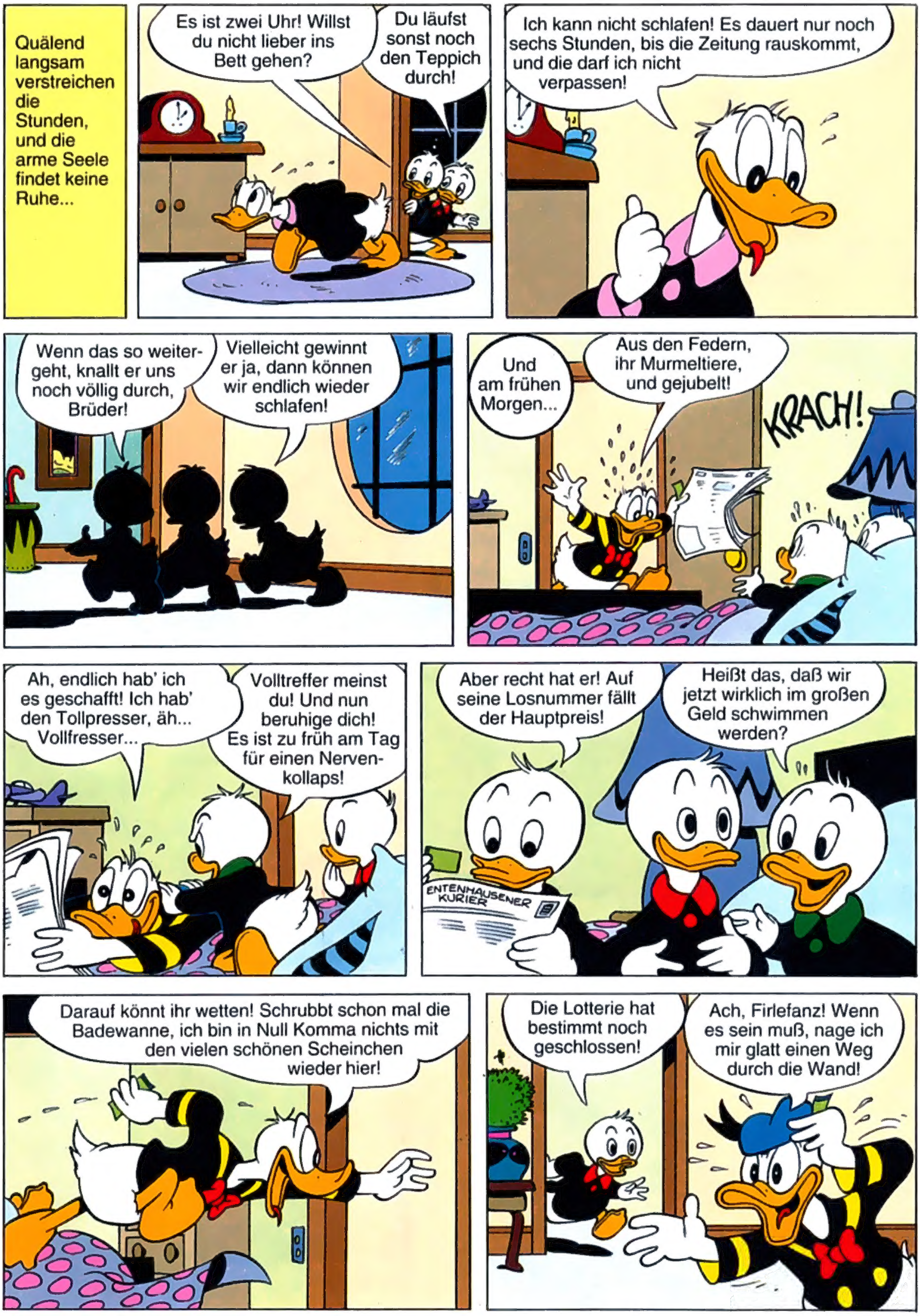
WUNSCH-COMIC

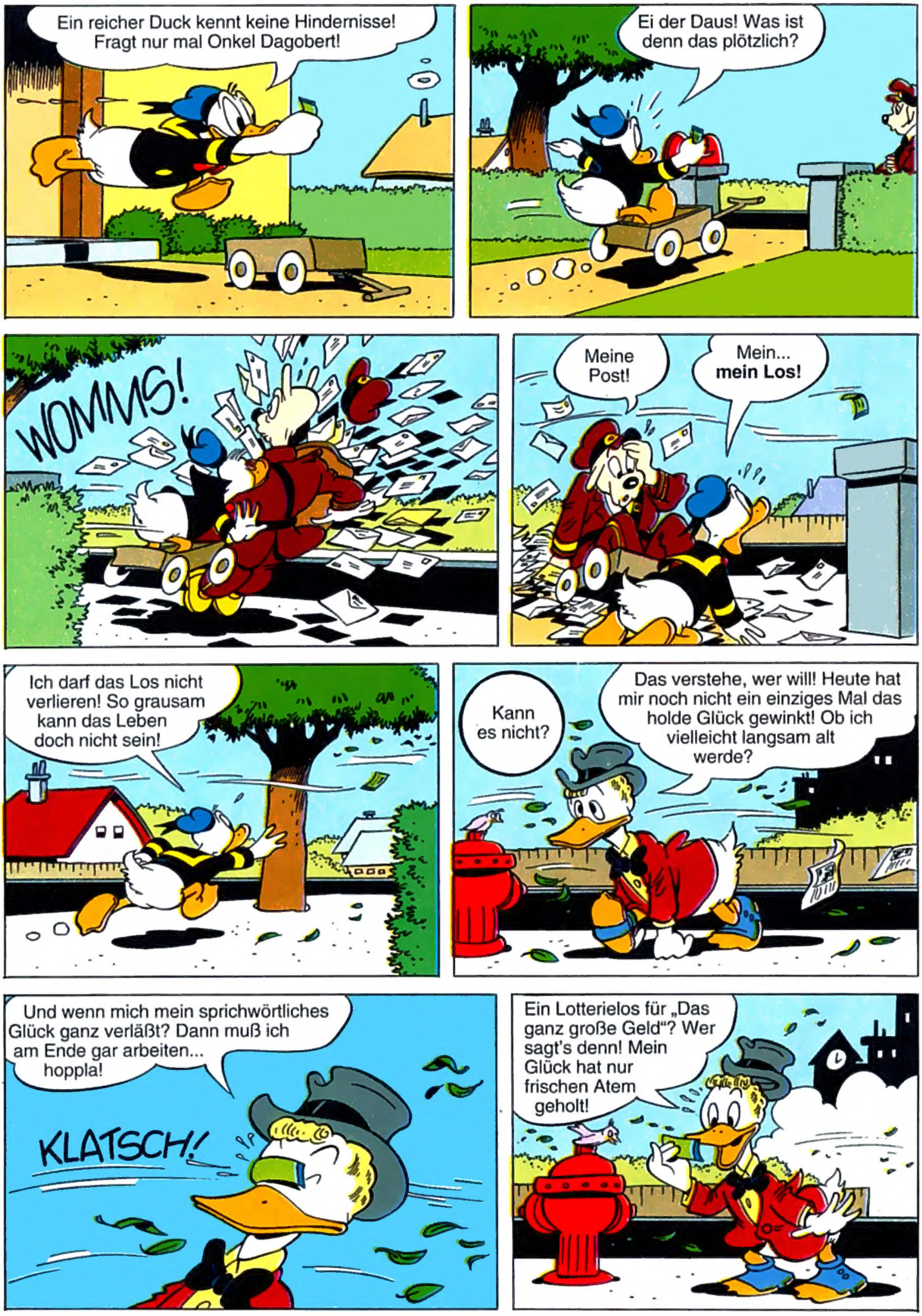
DONALD DUCK
Das ganz große Geld




Fragt sich nur, ob es ein besserer wird...
Heute passiert es! Ich fühle es bis in die Federspitzen! Den dreimonatigen Urlaub im sonnigen Hawaii hab' ich schon so gut wie in der Tasche!
Stimmt eure Ukulelen, Leute, und deckt euch mit Sonnenöl ein, denn jeden von euch kann das Große Los treffen! Der Gewinner ist nämlich...
...die Nummer 62924! Herzlichen Glückwunsch!
Und eine halbe Stunde später...
Onkel Donald ist wieder zurück!
Und? Tanzt er, oder kriecht er die Einfahrt herauf?
Sag nichts! Wir lassen uns überraschen!
Oh, oh! Ich habe das dumpfe Gefühl, wir können die Badesachen wieder auspacken!
War wohl nichts mit der Reise nach Hawaii, stimmt's?
Leider!
Und fahren wir überhaupt weg, Onkel Donald?
Doch, ja! Wir fahren nach Regensdorf!
Regensdorf? Was gibt es denn in Regensdorf?
Eine kostenlose Besichtigung der dort ansässigen Schirmfabrik... seufz!
Doch die Hoffnung ist eine immergrüne Pflanze...
Man hat nicht oft die Chance, eine Villa auf einem 3000 Quadratmeter großen Grundstück mit Schwimmbad und sechsfacher Garage zu gewinnen!

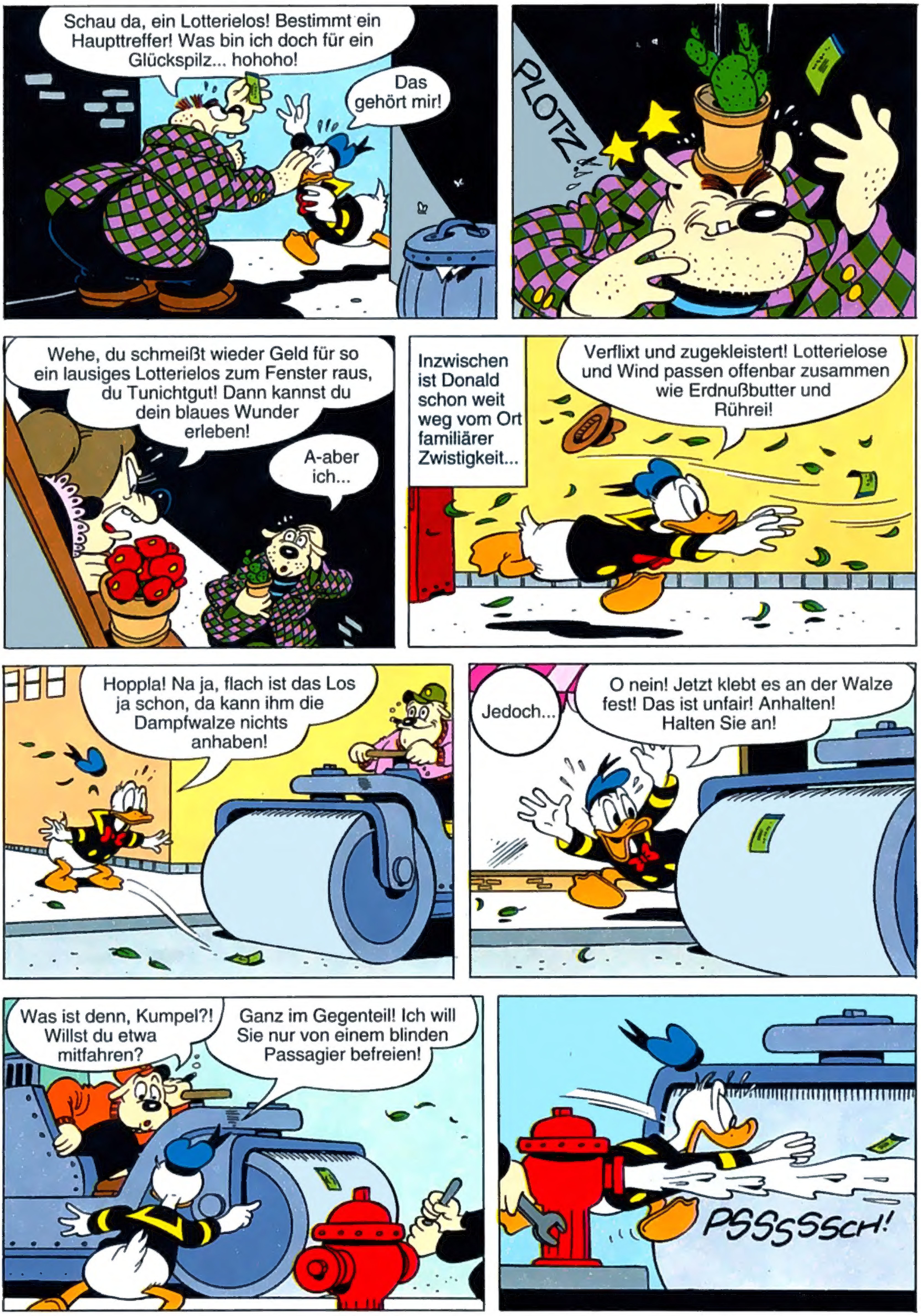

Hat man nicht, nein...
Komm schon, Onkel Donald, Kopf hoch!
Sind 101 baugleiche und formschöne Plastiktürknäufe vielleicht nichts?
Nimm's von der positiven Seite! Bisher hast du immerhin jedesmal irgend etwas gewonnen!
Ich pfeife auf irgend etwas! Ich will den ganz großen Treffer landen... wenigstens einmal im Leben!
Du hast es bei einem Auto versucht, einem Urlaub und einem Haus, Onkel Donald!
Das sind üblicherweise die Hauptpreise, nicht wahr? Was soll da jetzt noch kommen?
Geld! Das ganz große Geld!
Werd doch endlich mal vernünftig! Wenn es bisher schiefging, warum soll es gerade beim großen Geld klappen?
Sieh's doch ein... du bist eben ein Pechvogel!
Macht mir nur Mut, ihr Miesepeter! Aber ich werde euch beweisen, daß ich sehr wohl Glück habe!
Und wenig später...
Kann ich Ihnen helfen, junger Mann?
Und ob! Ich möchte ein Los für die „Das ganz große Geld"-Ziehung, und zwar eines, das gewinnt!
KLEINER EINSATZ GROSSER GEWINN-
NUR HEUTE: DAS GANZ GROSSE GELD!
LOTTERS lockere Lotterie
Daß das Los gewinnt, kann ich nicht versprechen, lieber Freund! Aber meine besten Wünsche begleiten Sie!
Das ist doch immerhin etwas!
Er sagte, daß die Gewinnzahlen in der Dienstagsausgabe des Entenhausener Kurier bekanntgegeben werden! Und Dienstag ist morgen!


Quälend langsam verstreichen die Stunden, und die arme Seele findet keine Ruhe...
Es ist zwei Uhr! Willst du nicht lieber ins Bett gehen?
Du läufst sonst noch den Teppich durch!
Ich kann nicht schlafen! Es dauert nur noch sechs Stunden, bis die Zeitung rauskommt, und die darf ich nicht verpassen!
Wenn das so weiter-geht, knallt er uns noch völlig durch, Brüder!
Vielleicht gewinnt er ja, dann können wir endlich wieder schlafen!
Und am frühen Morgen...
Aus den Federn, ihr Murmeltiere, und gejubelt!
KRACH!
Ah, endlich hab' ich es geschafft! Ich hab' den Tollpresser, äh... Vollfresser...
Volltreffer meinst du! Und nun beruhige dich! Es ist zu früh am Tag für einen Nerven-kollaps!
Aber recht hat er! Auf seine Losnummer fällt der Hauptpreis!
Heißt das, daß wir jetzt wirklich im großen Geld schwimmen werden?
ENTENHAUSENER KURIER
Darauf könnt ihr wetten! Schrubbt schon mal die Badewanne, ich bin in Null Komma nichts mit den vielen schönen Scheinchen wieder hier!
Die Lotterie hat bestimmt noch geschlossen!
Ach, Firlefanz! Wenn es sein muß, nage ich mir glatt einen Weg durch die Wand!



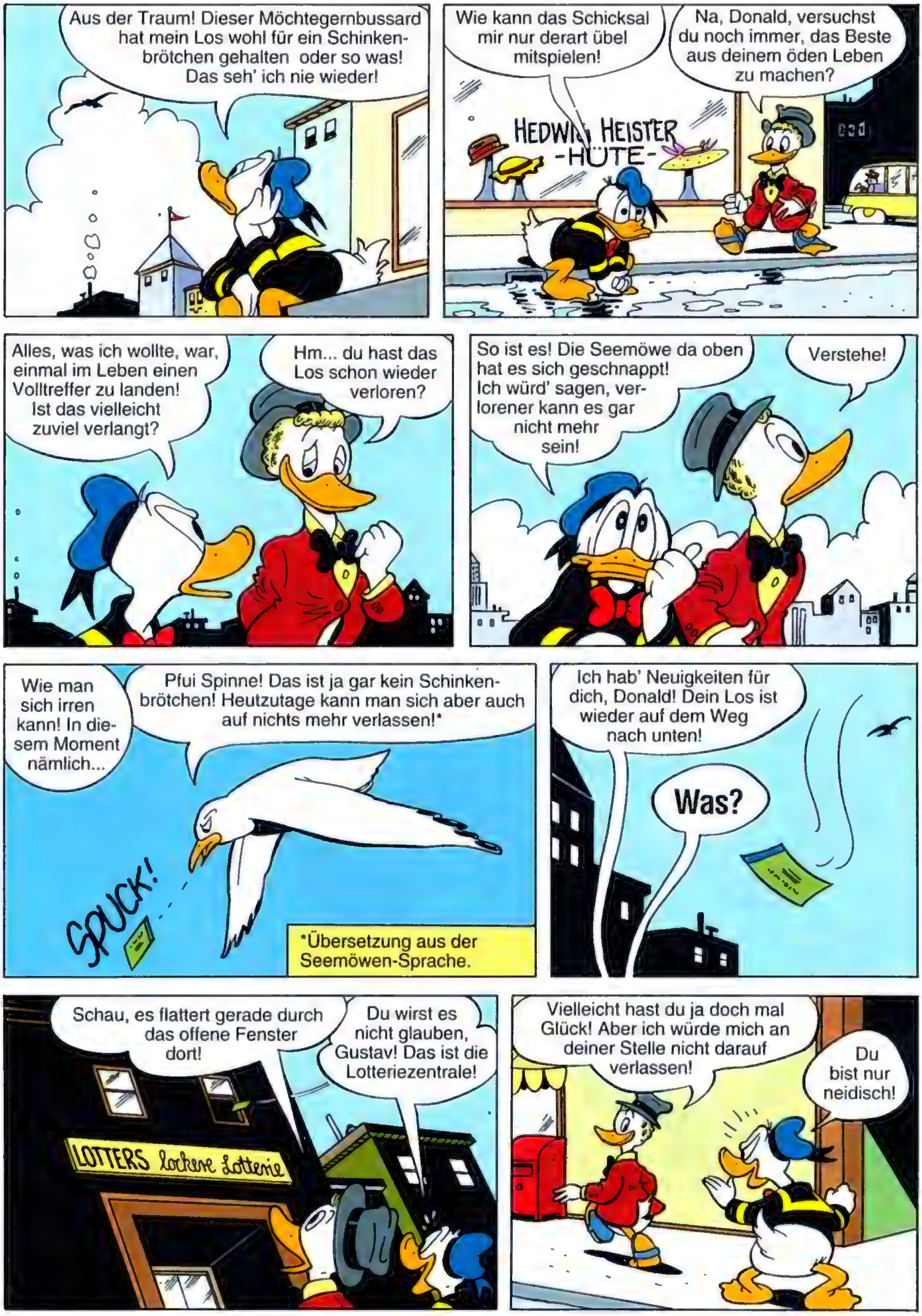
Ein reicher Duck kennt keine Hindernisse! Fragt nur mal Onkel Dagobert!
Ei der Daus! Was ist denn das plötzlich?
WOMMS!
Meine Post!
Mein... **mein Los!**
Ich darf das Los nicht verlieren! So grausam kann das Leben doch nicht sein!
Das verstehe, wer will! Heute hat mir noch nicht ein einziges Mal das holde Glück gewinkt! Ob ich vielleicht langsam alt werde?
Kann es nicht?
Und wenn mich mein sprichwörtliches Glück ganz verläßt? Dann muß ich am Ende gar arbeiten... hoppla!
KLATSCH!
Ein Lotterielos für „Das ganz große Geld“? Wer sagt's denn! Mein Glück hat nur frischen Atem geholt!

Gustav! Du hast nicht zufällig etwas vorbeiflattern sehen, was so aussah wie ein...
Oh, oh, oh...
Sei mir gegrüßt, teurer Vetter! Du sprichst doch nicht etwa von diesem Lotterielos, das die Glücksfee die Freundlichkeit hatte mir zuzuwehen?
Spar dir das Wortgedrechsel, du Lackaffe! Ich habe das Los ehrlich gekauft, also gib es mir wieder!
Komisch! Da steht kein Name drauf, Donald! Ich denke, ich behalte es!
So, denkst du? Dann denk lieber schnell noch einmal nach, Gustav!
POCK!
AUTSCH!
UFF!
AUA!
Stöhn! Und wieder läßt mich das Glück im Stich! Da kann doch irgendwas nicht stimmen!
Nur noch ein paar Meter bis zur Lotteriezentrale, und ich bin reicher als die Großmutter von König Midas!
Was hör' ich da von einer reichen Großmutter, Freundchen?
SCHNAPP!



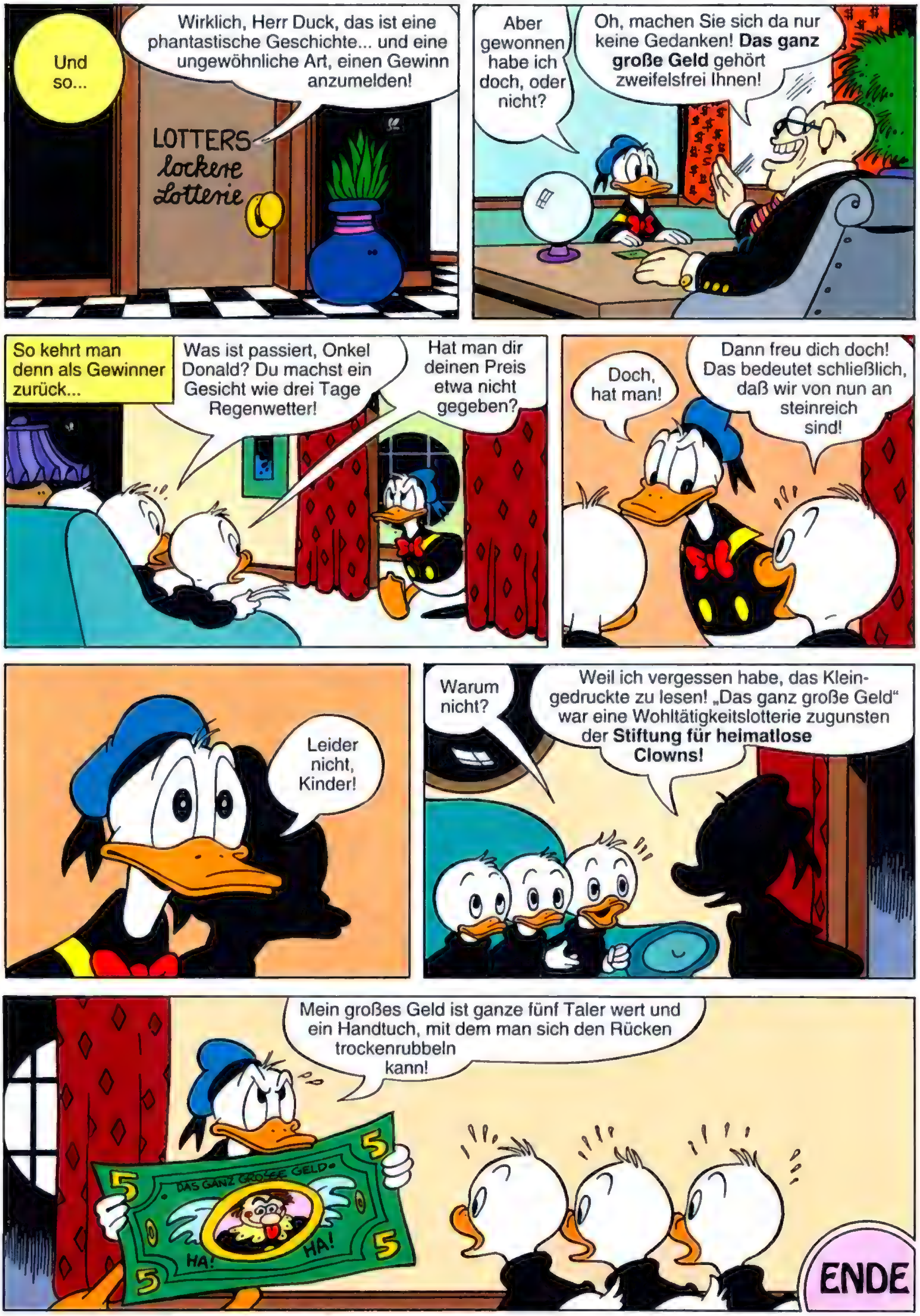
Schau da, ein Lotterielos! Bestimmt ein Haupttreffer! Was bin ich doch für ein Glückspilz... hohoho!
Das gehört mir!
PLOTZ
Wehe, du schmeißt wieder Geld für so ein lausiges Lotterielos zum Fenster raus, du Tunichtgut! Dann kannst du dein blaues Wunder erleben!
A-aber ich...
Inzwischen ist Donald schon weit weg vom Ort familiärer Zwistigkeit...
Verflixt und zugekleistert! Lotterielose und Wind passen offenbar zusammen wie Erdnußbutter und Rührei!
Hoppla! Na ja, flach ist das Los ja schon, da kann ihm die Dampfwalze nichts anhaben!
Jedoch...
O nein! Jetzt klebt es an der Walze fest! Das ist unfair! Anhalten! Halten Sie an!
Was ist denn, Kumpel?! Willst du etwa mitfahren?
Ganz im Gegenteil! Ich will Sie nur von einem blinden Passagier befreien!
PSSSSSCH!

Das wanderfreudige Los setzt seinen Weg fort und wird direkt in den Rinnstein auf der anderen Straßenseite gespült...
...wo es auf den sanften Wellen des winzigen Stromes auf einen Abfluß zugleitet...
Ich sage nein und abermals nein! Hörst du denn nicht?
JUWELIER
He! Können Sie nicht aufpassen, wo Sie hinhopsen, junger Mann?
BOMP!
Wenn ich gewußt hätte, daß reich werden so anstrengend ist...
PLATSCH!
Da bist du ja, du kleiner Ausreißer! Komm an mein Herz! Jetzt bleibst du schön bei mir, wir müssen nämlich eine Menge Geld abholen!
Krächz!
HEDWIG HEISTER
SCHNAPP!



Aus der Traum! Dieser Möchtegernbussard hat mein Los wohl für ein Schinkenbrötchen gehalten oder so was! Das seh' ich nie wieder!
Wie kann das Schicksal mir nur derart übel mitspielen!
Na, Donald, versuchst du noch immer, das Beste aus deinem öden Leben zu machen?
HEISTER -HÜTE-
Alles, was ich wollte, war, einmal im Leben einen Volltreffer zu landen! Ist das vielleicht zuviel verlangt?
Hm... du hast das Los schon wieder verloren?
So ist es! Die Seemöwe da oben hat es sich geschnappt! Ich würd' sagen, verlorener kann es gar nicht mehr sein!
Verstehe!
Wie man sich irren kann! In diesem Moment nämlich...
Pfui Spinne! Das ist ja gar kein Schinkenbrötchen! Heutzutage kann man sich aber auch auf nichts mehr verlassen!*
SPUCK!
*Übersetzung aus der Seemöwen-Sprache.
Ich hab' Neuigkeiten für dich, Donald! Dein Los ist wieder auf dem Weg nach unten!
Was?
Schau, es flattert gerade durch das offene Fenster dort!
Du wirst es nicht glauben, Gustav! Das ist die Lotteriezentrale!
LOTTERS lockere Lotterie
Vielleicht hast du ja doch mal Glück! Aber ich würde mich an deiner Stelle nicht darauf verlassen!
Du bist nur neidisch!

PLOING!
Ploing! Chip & Chap sind wieder gelandet. Und schmecken tut's besser denn je. Mit Bambino von Maggi habt Ihr großen Spaß. Da ist einmal die leckere, fruchtige Tomatensoße mit den lustigen Chip & Chap-Nudelfiguren. Zum anderen findet Ihr tolle Rätsel und lustige Spiele auf der Packung. Wooah, ist das ein Nudelspaß.
Für 2 Portionen
Maggi
BAMBINO
Nudelgericht mit Tomatensoße und Chip & Chap Nudelfiguren
SCHWUPP DI WUPP!
Mit jodiertem Speisesalz
DISNEY
CHIP
CHAP
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi
© 1993 The Walt Disney Company



Und so...
Wirklich, Herr Duck, das ist eine phantastische Geschichte... und eine ungewöhnliche Art, einen Gewinn anzumelden!
LOTTERS lockere Lotterie
Aber gewonnen habe ich doch, oder nicht?
Oh, machen Sie sich da nur keine Gedanken! **Das ganz große Geld** gehört zweifelsfrei Ihnen!
So kehrt man denn als Gewinner zurück...
Was ist passiert, Onkel Donald? Du machst ein Gesicht wie drei Tage Regenwetter!
Hat man dir deinen Preis etwa nicht gegeben?
Doch, hat man!
Dann freu dich doch! Das bedeutet schließlich, daß wir von nun an steinreich sind!
Leider nicht, Kinder!
Warum nicht?
Weil ich vergessen habe, das Kleingedruckte zu lesen! „Das ganz große Geld" war eine Wohltätigkeitslotterie zugunsten der **Stiftung für heimatlose Clowns!**
Mein großes Geld ist ganze fünf Taler wert und ein Handtuch, mit dem man sich den Rücken trockenrubbeln kann!
DAS GANZ GROSSE GELD
HA! HA!
ENDE

Wünsch dir deinen Comic!

030/1 98 55 (BRD) *

WUNSCH-COMIC

Mitmachen ist total einfach! Du brauchst nämlich nur die angegebene Telefonnummer anzurufen und uns die Kennziffer deines Wunsch-Comics zu nennen. Die Geschichte, die am häufigsten gewünscht wird, drucken wir dann in der MICKY MAUS Nr. 32/93 ab. Das Wunsch-Telefon ist bis zum 23.6.1993 geöffnet!

EV-MM 2593/1

1 Supergoof

Hier kommt Mottenmann!

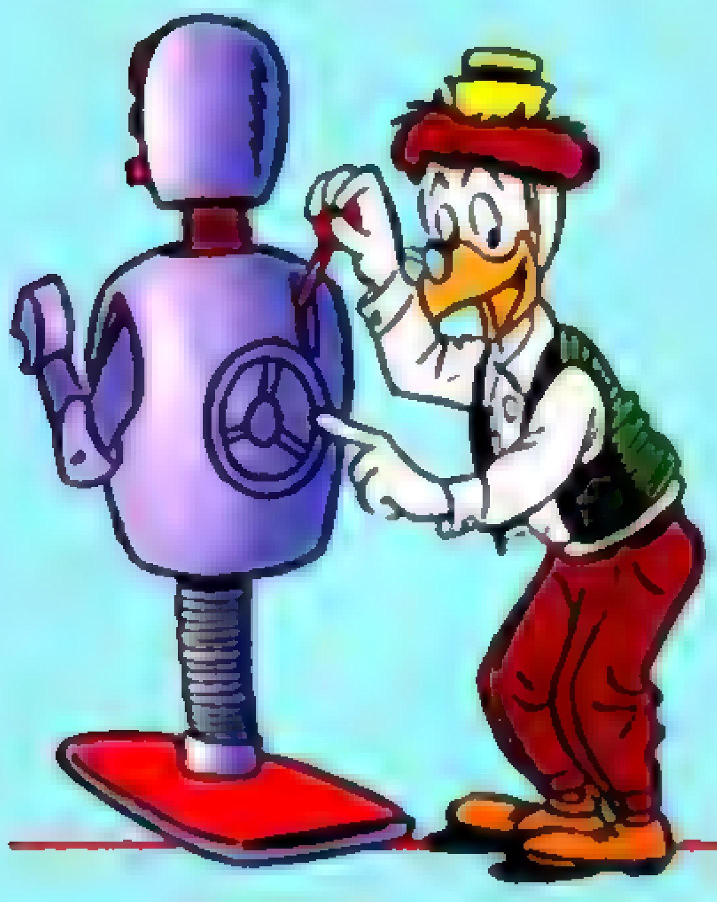
Eigentlich ist ganz Entenhausen begeistert von dem neuen Filmhelden „Mottenmann". Aber dann taucht ein echter „Mottenmann" auf und versetzt die Stadt in Angst und Schrecken!

2 Fähnlein Fieselschweif

Rettungseinsatz in den Bergen

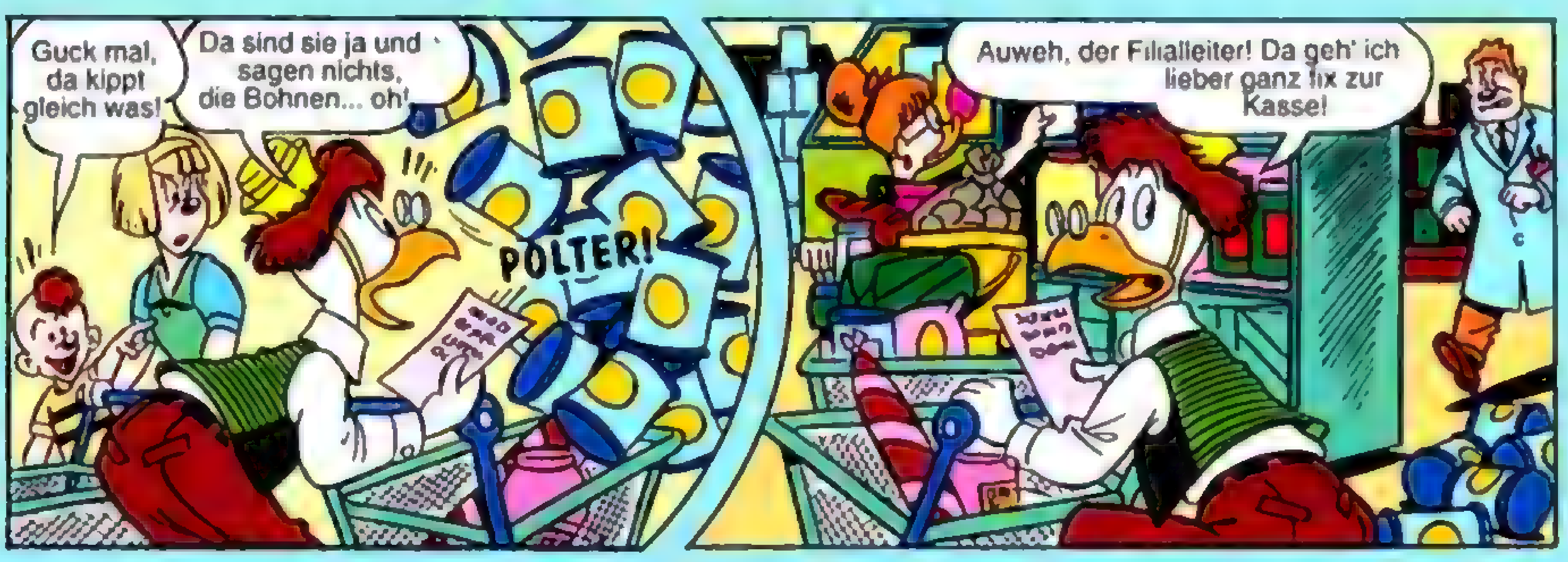
Das kommt den Fieselschweiflingen gerade recht: Endlich können sie ihre enormen Fähigkeiten in einem echten Notfall unter Beweis stellen. Wenn da nicht der ewige Wettkampf zwischen den Fähnleingruppen A und B wäre...

3 Daniel Düsentrieb



Der Einkaufsroboter

Beim Einkaufen stellt sich Daniel Düsentrieb reichlich ungeschickt an. Aber ein richtiger Erfinder weiß sich immer zu helfen. Bald taucht im Supermarkt ein Roboter auf...



* **Achtung: Micky Maus-Leser, die in der Schweiz wohnen** oder uns telefonisch nicht erreichen können, senden uns eine Postkarte mit der Nummer ihres Wunsch-Comics. Einsendeschluß ist der 23.6.1993.

Witze, Tips + Tricks

Vorsicht, Ohrfeige! MICKY MAUS präsentiert den: **Streich der Woche!**

Witz der Woche

Jan schwimmt im Hallenbad mit dicker Backe. „Mein Gott, was hast du denn?" fragt ein Freund. „Etwa Zahnschmerzen?" – „Nee", nuschelt Jan, „aber gestern ist mir die Seife geklaut worden, das passiert mir heute nicht mehr."
Rene Esser, 5160 Düren

Lach dich krank – beim Spaß am Schrank!

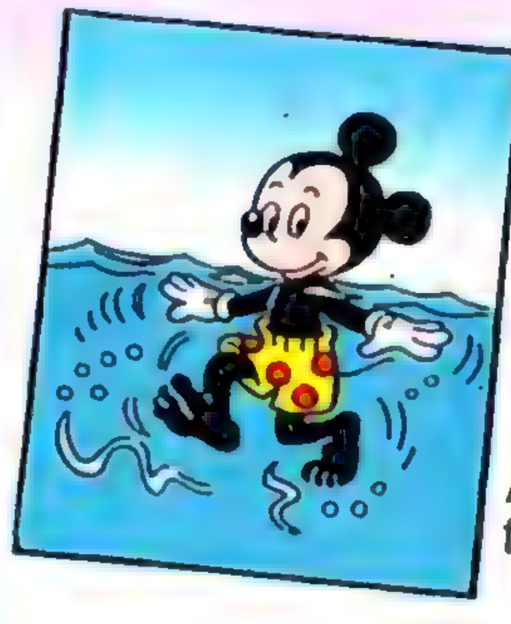
Binde ein paar Gegenstände in einem Schrank zusammen und klebe oder binde das Ende deiner Schnur innen an der Schranktür fest. Ergebnis: Wenn jemand die Tür aufmacht, purzelt ihm der halbe Schrank entgegen. Aber Achtung: Zerbrechliches und schwere Gegenstände bleiben bei diesem Streich natürlich außen vor! Das Topfgepolter von Tick, Trick und Track also besser nicht nachmachen.

Eva Berneburg aus Kassel

Tip der Woche

Hilfreiches für die Ferienreise

„Hilfe, mein Koffer ist weg!"
Wenn du mit dem Flugzeug verreist, markiere deinen Koffer – etwa mit einem bunten Band am Griff. Bei der Gepäckausgabe gibt's dann keine Verwechslungen.



„Hilfe, ich ertrinke!"
Wenn du beim Schwimmen zu weit vom Ufer abkommst, ist das wichtigste: Keine Panik! Fahr mit deinen Füßen Fahrrad, breite unter Wasser die Arme aus und laß dich treiben.

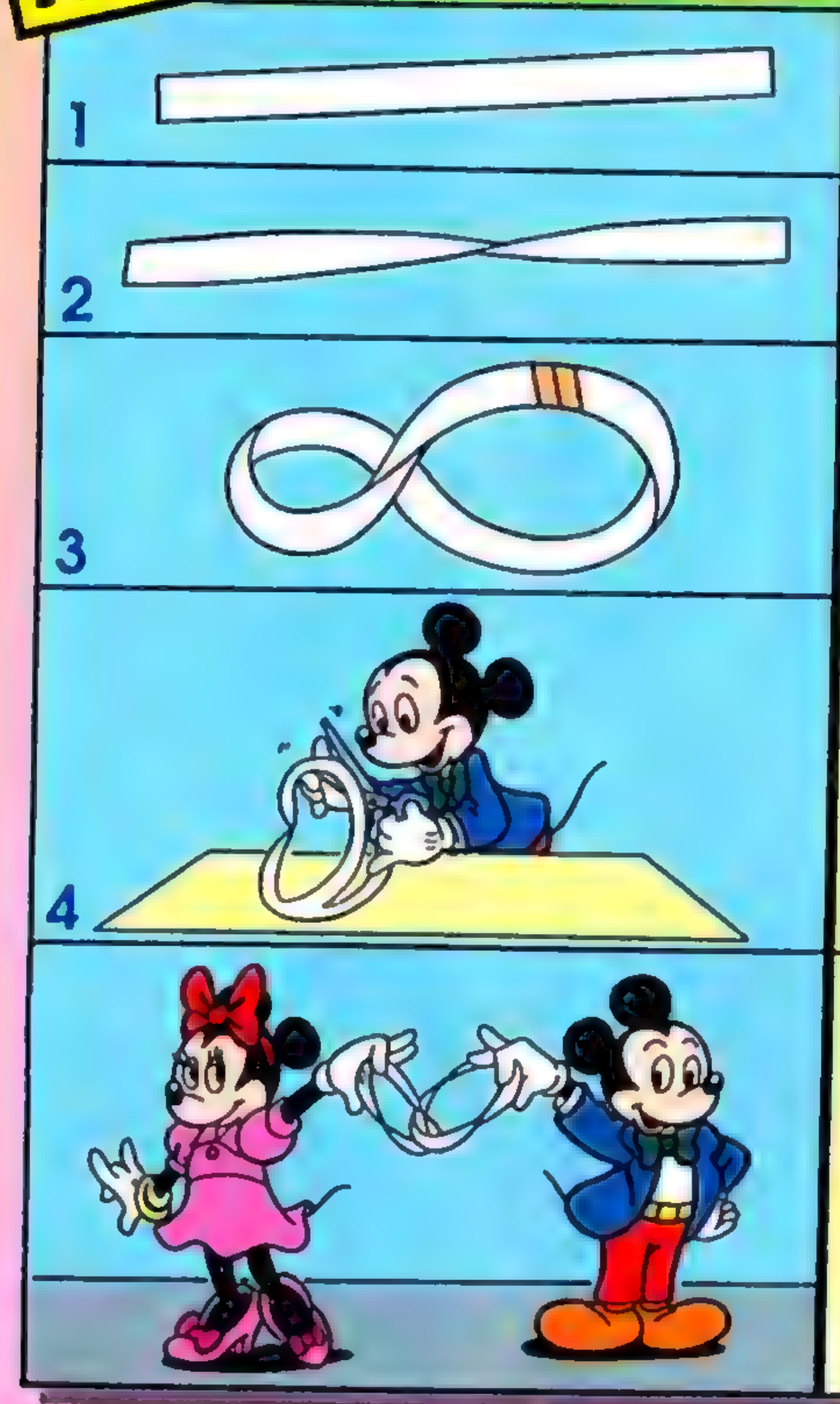
„Hilfe, mir wird schlecht!"
Wird dir beim Autofahren schnell übel? Dann öffne das Fenster. Oder lutsch ein Bonbon. Oder setze eine dunkle Sonnenbrille auf. Oder mach alles auf einmal!

Peter geht zum ersten Mal in die Oper. „Textbuch gefällig?" fragt eine Frau. „Nein, danke", meint Peter, „ich will nicht mitsingen."
Stefan Prangerberg, 5342 Rheinbreitlach

Mutter: „Aber Karl, du solltest doch aufpassen, wann die Milch überkocht." – „Hab' ich doch, es war genau 11.15 Uhr."
Diana Elsäßer, 7742 St. Georgen

Na so was!

Bandsalat



Schneide dir einen langen Papierstreifen zurecht und drehe ihn einmal. Klebe ihn dann an den Enden zusammen – **Bilder 1 bis 3.**

Schneide den Ring **der Länge nach** in zwei Teile – **Bild 4.** Siehe da: Du erhältst einen **einzigen** langen Ring.

Und wenn du den Ring vor dem Zusammenkleben **zweimal** drehst, bekommst du **zwei Ringe,** die **ineinanderhängen.**

Spaß mit Zahlen

Immer dieselben!

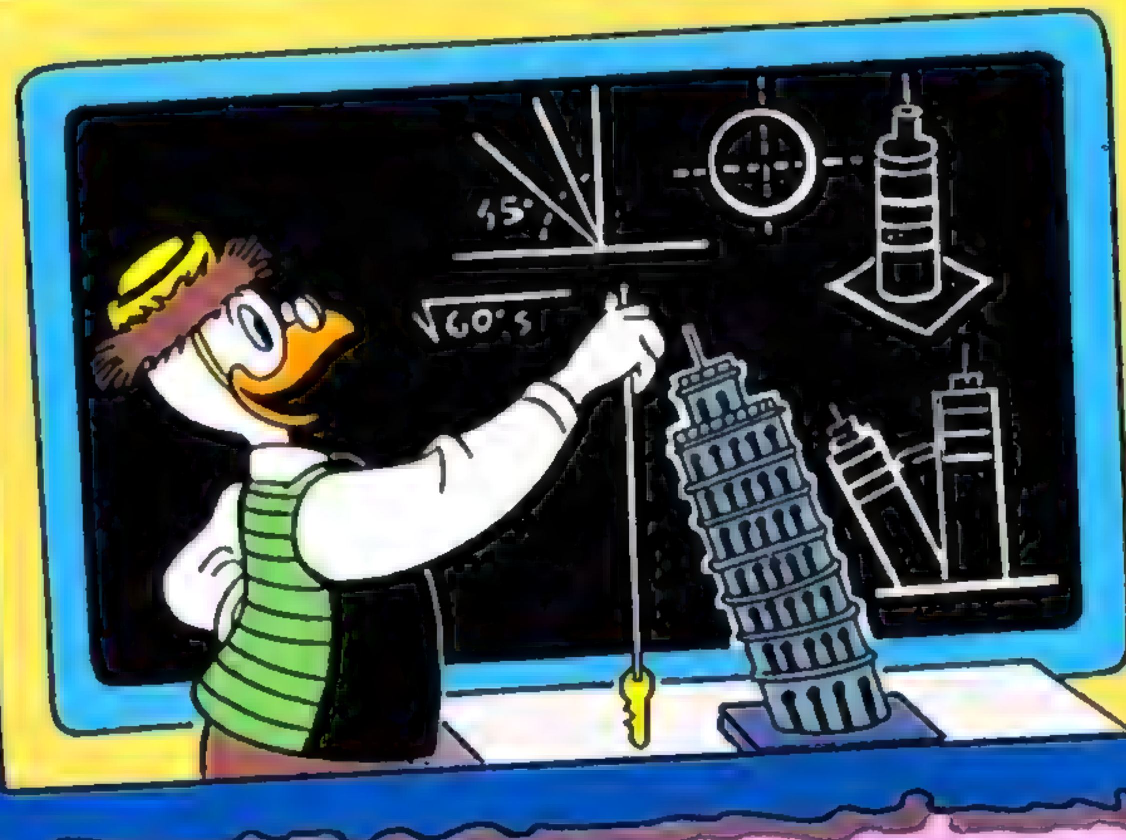
Pack deinen Taschenrechner aus und gib die Zahl **142857** ein. Wenn du diese Zahl mit **1, 2, 3, 4, 5** oder **6** malnimmst, besteht das Ergebnis aus genau denselben Ziffern wie **142857.** Nur bei **7** klappt's nicht mehr. Was kommt da raus?

142857 x 1 = 142857
142857 x 2 = 285714
142857 x 3 = 428571
142857 x 4 = 571428
142857 x 5 = 714285
142857 x 6 = 857142
142857 x 7 = ?

Tolle Sachen selber machen

Schief oder gerade?

Hängt das Bild nun schief oder nicht? Hat das Vorderrad meines Mountainbikes einen kleinen Achter? Ist der Schiefe Turm von Pisa am Ende doch gerade? Auf alle diese Fragen bekommst du jetzt eine klare Antwort. So: Binde ein kleines Gewicht, zum Beispiel einen Schlüssel, an einen Faden. Wenn dieses **Senkblei** ausgependelt hat, hängt es kerzengerade. Du kannst es – wie Daniel Düsentrieb – neben ein Modell des Schiefen Turms halten, oder einfach neben das Bild an deiner Wand, und siehst auf den ersten Blick, was gerade und was schief ist.



Hol den Rekord!

Von A bis Z

Wie lange brauchst du, um die Buchstaben von A bis Z in alphabetischer Reihenfolge auf einer Schreibmaschine oder einem Computer zu tippen?

Über 30 Sekunden	Üben, üben!
Unter 30 Sekunden	Ordentlich
Unter 15 Sekunden	Gut
Unter 10 Sekunden	Chefsekretärin
Unter 7 Sekunden	Traumrekord
Unter 30 Sekunden **mit verbundenen Augen**	Super-Traumrekord

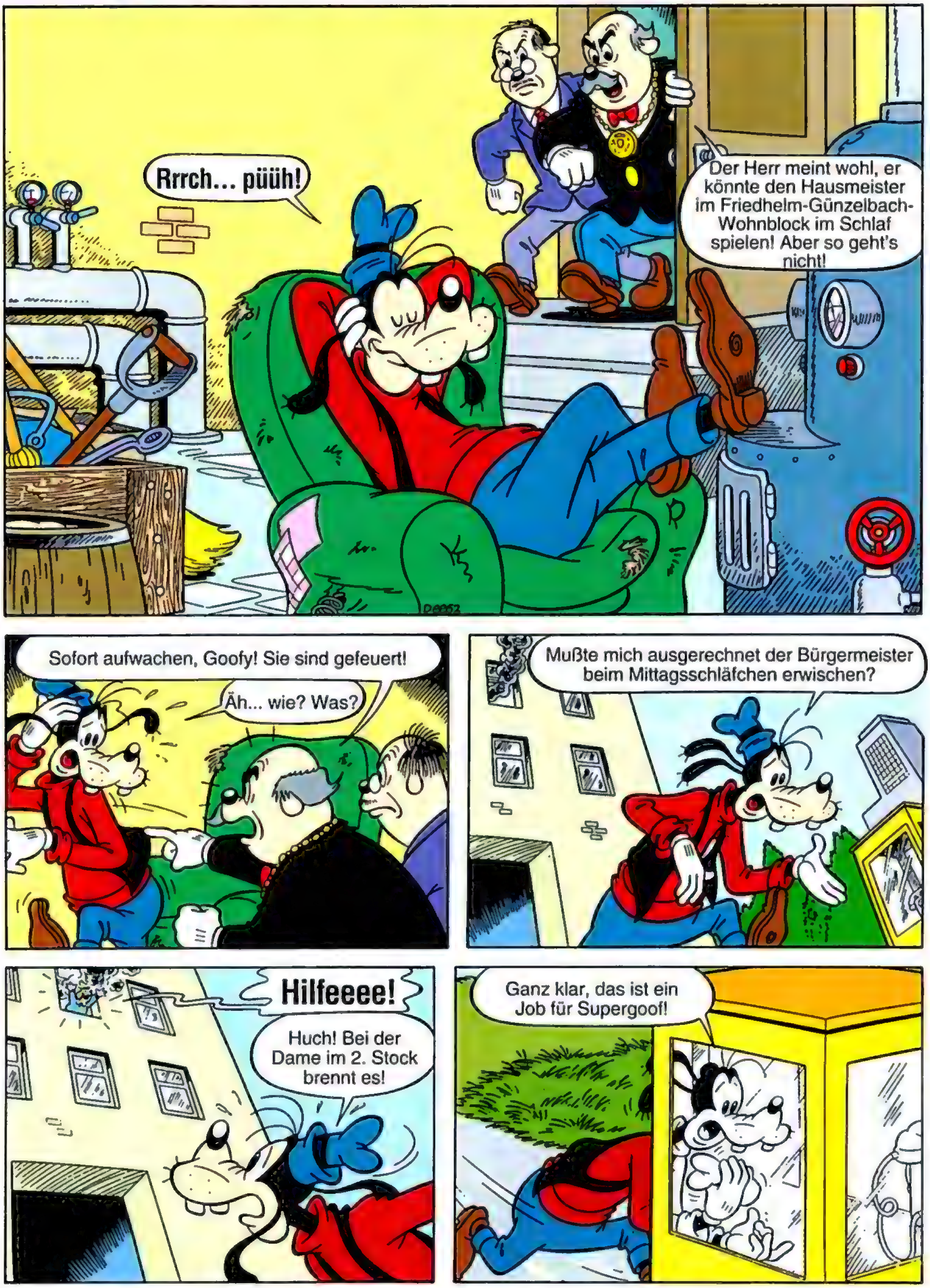
„Seit fünf Wochen warte ich, daß Sie kommen und meine Klingel reparieren." – „Fünfmal war ich schon bei Ihnen, und Sie haben mir nicht aufgemacht, als ich geklingelt habe."
Miriam Prolingheuer, 4937 Lage

EV-MM 2593/2

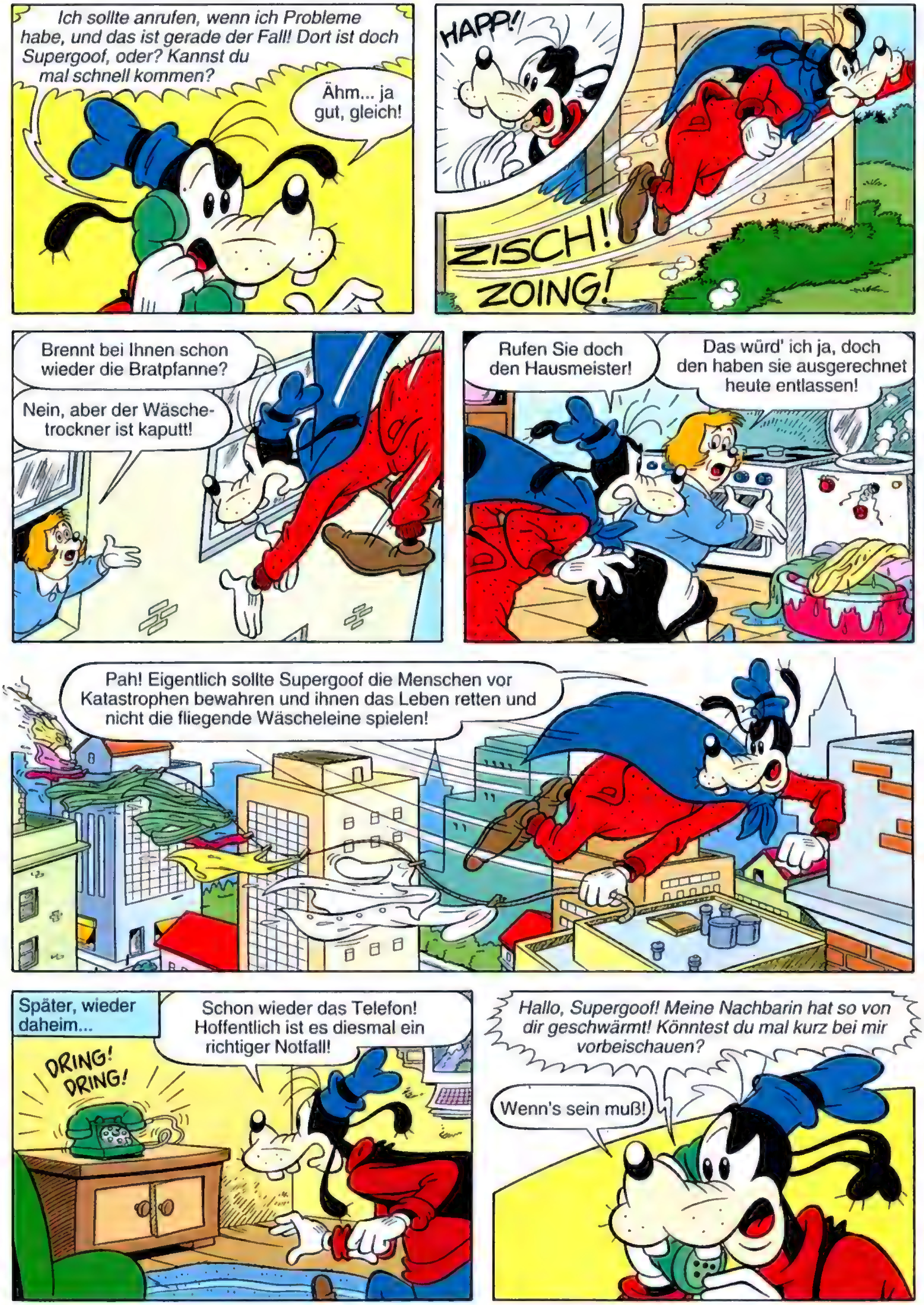
Walt Disney's

Supergoof

Der Hausmeister-Superheld



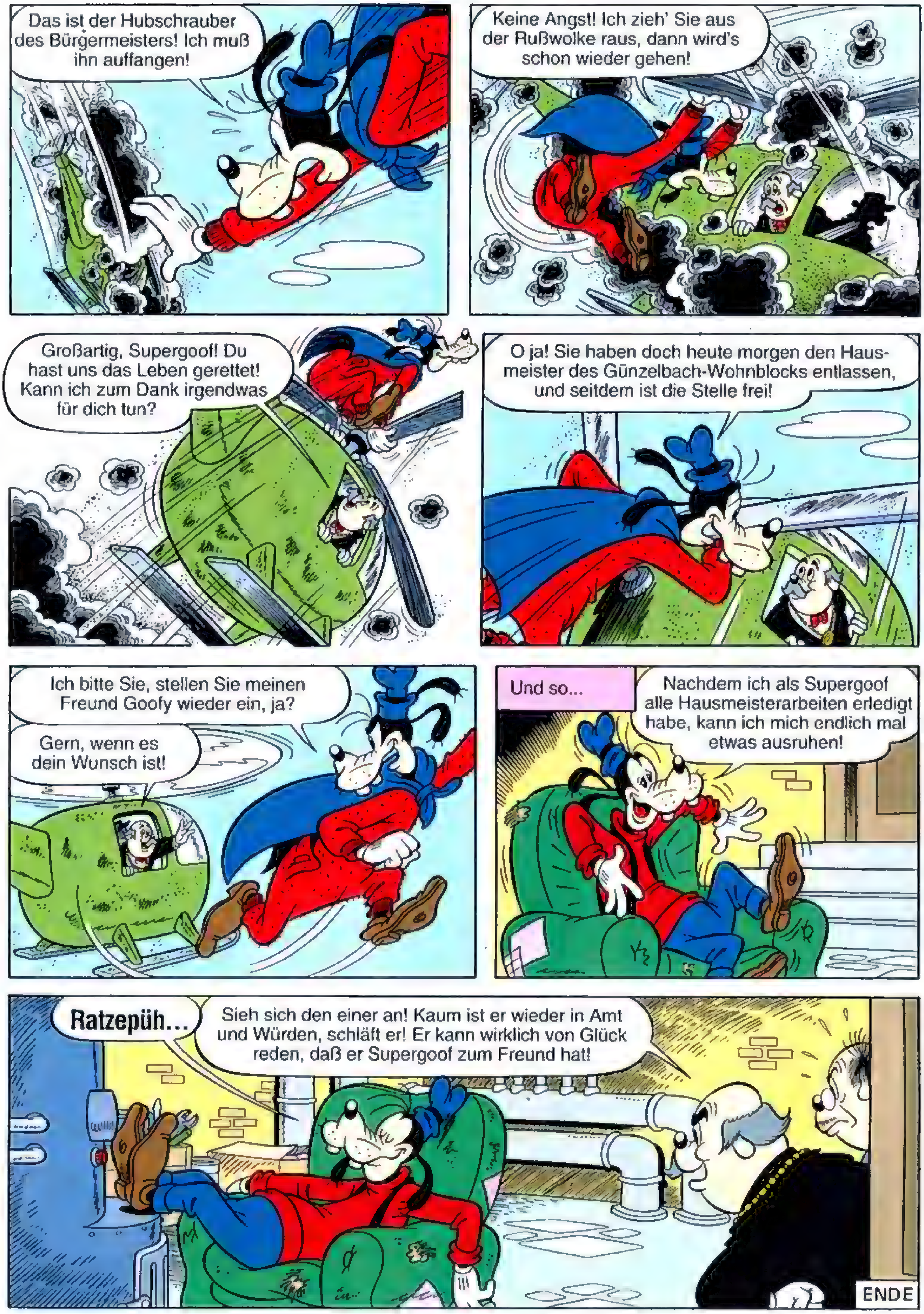
Wie gut, daß ich immer ein paar Supernüsse für solche Fälle dabeihabe!
WOSCH!
ZOOINNG!
Nicht verzagen, gute Frau, ich bin ja schon da! Was ist passiert?
Meine Bratpfanne hat Feuer gefangen!
Das haben wir gleich!
So kühlt man das gute Stück ab!
ZISCHEL!
Vielen, vielen Dank, Supergoof!
Keine Ursache! Ich bin immer für Sie da, wenn es mal wieder brennt... kicher!
Wenn Sie also Probleme haben, rufen Sie mich ruhig unter dieser Telefonnummer an!
O ja, gern!
Kaum ist man zu Hause...
Wer mag das wohl sein?
DRING! DRING!


Ich sollte anrufen, wenn ich Probleme habe, und das ist gerade der Fall! Dort ist doch Supergoof, oder? Kannst du mal schnell kommen?
Ähm... ja gut, gleich!
HAPP!
ZISCH!
ZOING!
Brennt bei Ihnen schon wieder die Bratpfanne?
Nein, aber der Wäsche-trockner ist kaputt!
Rufen Sie doch den Hausmeister!
Das würd' ich ja, doch den haben sie ausgerechnet heute entlassen!
Pah! Eigentlich sollte Supergoof die Menschen vor Katastrophen bewahren und ihnen das Leben retten und nicht die fliegende Wäscheleine spielen!
Später, wieder daheim...
Schon wieder das Telefon! Hoffentlich ist es diesmal ein richtiger Notfall!
DRING! DRING!
Hallo, Supergoof! Meine Nachbarin hat so von dir geschwärmt! Könntest du mal kurz bei mir vorbeischauen?
Wenn's sein muß!

Umwelt-Detektiv
FELIX FINDIG
klärt auf
Die Super-Spürnase in Sachen Umweltschutz
„Kolossal knifflig, Freunde: Was steckt hinter der müden Stimmung bei der *Büffel-Bande*?"
„Seltsam, während die *Falken* in Ihrer Baumhütte schon feste feiern, ist bei den *Büffeln* überhaupt nichts los! Können die tiefen Spuren, die ins Lager der *Büffel* führen, das Rätsel lösen?"
Wirklich ein verzwickter Fall, stimmt's? Aber unser Felix Findig läßt nicht locker... und endlich hat er die Lösung: Die *Büffel* haben schwere Getränkekisten auf ihre Abenteuer-Tour mitgeschleppt. Kein Wunder, daß ihnen die Puste ausgeht!
Die *Falken* zeigen Köpfchen – Sie haben die federleichten Capri-Sonne Trinkpacks im Gepäck. Capri-Sonne im Trinkpack ist ideal für unterwegs: Löscht den großen Abenteuer-Durst und hat nur ganz wenig Verpackung, nicht mal 5 Gramm je Trinkpack! Zum Vergleich: Das ist weniger als drei Gummibärchen wiegen.
„Kombiniere: Riesengeschmack drin – wenig Verpackung drum!"
Capri-Sonne
Orange
Felix Findig und seine kniffligsten Fälle – jetzt auch auf den Rückseiten der Capri-Sonne 10er Boxen. Nähere Infos bei: Deutsche SiSi-Werke, Heidelberg.
Übrigens: Der Capri-Sonne Trinkpack ist wiederverwertbar (Recycling). Also: Falls Ihr schon eine gelbe Wertstofftonne habt, rein damit.

Was haben Sie denn für Probleme?
Der Rasen müßte unbedingt gemäht werden, aber unser Hausmeister wurde vorhin entlassen!
Engagieren Sie doch einen Gärtner!
Bei meiner kleinen Rente? Soll ich danach etwa ins Armenhaus umziehen?
Grummel... Hausmeisterarbeit ist eine Sache. Die andere ist, daß Supergoof wirklich für wichtigere Dinge da ist!
Doch schon bald...
Hoffentlich nicht wieder ein Anruf aus dem Günzelbach-Wohnblock!
DRING! DRING!
Ich brauche dringendst deine Hilfe, Supergoof!
Bin schon unterwegs!
Also, was ist? Und sagen Sie mir bloß nicht, Sie brauchen den Hausmeister!
Das nicht, aber...
Ich hab' die Hausschlüssel drin gelassen! Mit deinem Röntgenblick kannst du mir sicher sagen, wo sie liegen!
Mein Röntgenblick ist dazu da, um Katastrophen abzuwenden... na, egal!

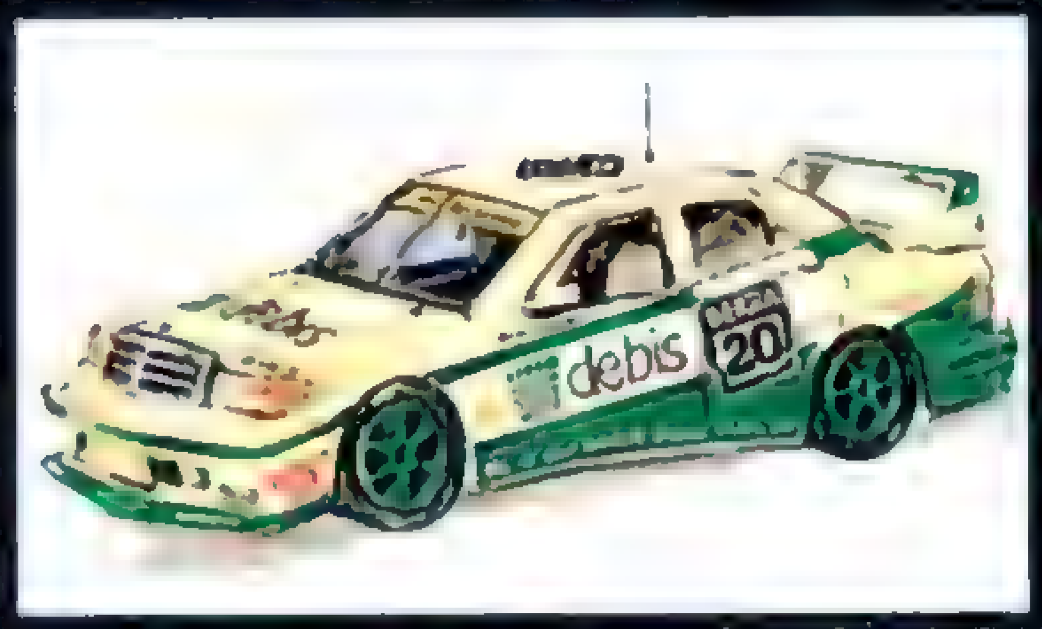
Da ich schon mal hier bin, will ich nicht so sein! Aha, die Schlüssel liegen auf dem Flurtisch!
Und bevor Sie mich jetzt darum bitten, flutsche ich lieber gleich durch den Schornstein und mach' Ihnen die Tür von innen auf!
Huch! War vielleicht doch keine so gute Idee!
Mir ist da ein kleines Malheur passiert...
Kannst du denn nicht aufpassen, Supergoof? Los, mach sofort meine Wohnung wieder sauber!
Ja, gut! Achtung...
PUUUUUUST!
Huch!
Ein plötzlicher Rußausstoß hat die Düsen verstopft, Herr Bürgermeister! Wir... wir stürzen gleich ab!
STOTTER! SPOTZ!
Schluck!

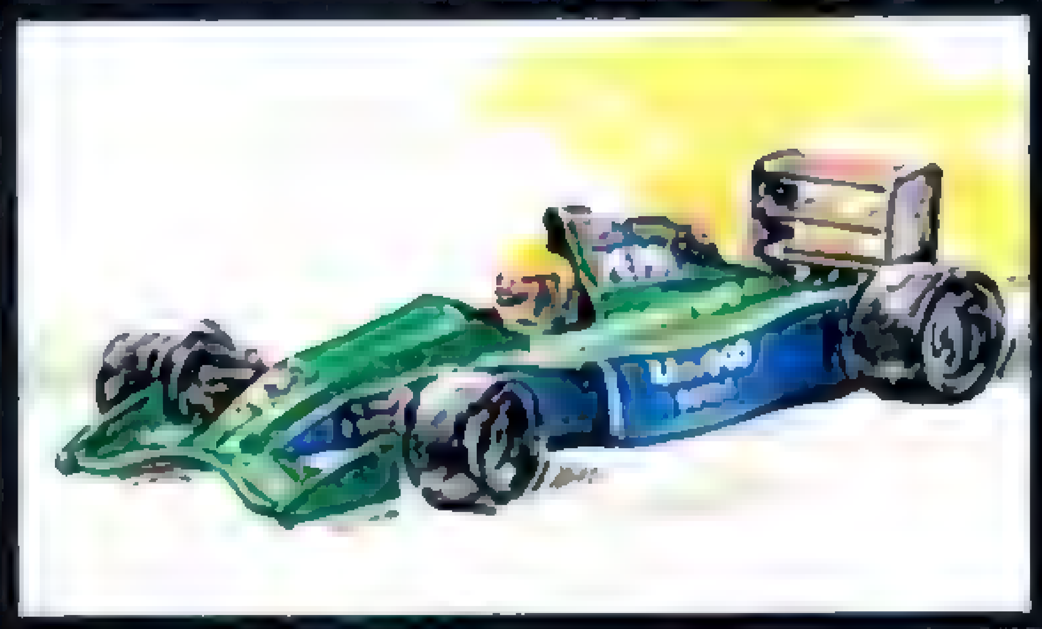

Das ist der Hubschrauber des Bürgermeisters! Ich muß ihn auffangen!
Keine Angst! Ich zieh' Sie aus der Rußwolke raus, dann wird's schon wieder gehen!
Großartig, Supergoof! Du hast uns das Leben gerettet! Kann ich zum Dank irgendwas für dich tun?
O ja! Sie haben doch heute morgen den Hausmeister des Günzelbach-Wohnblocks entlassen, und seitdem ist die Stelle frei!
Ich bitte Sie, stellen Sie meinen Freund Goofy wieder ein, ja?
Gern, wenn es dein Wunsch ist!
Und so...
Nachdem ich als Supergoof alle Hausmeisterarbeiten erledigt habe, kann ich mich endlich mal etwas ausruhen!
Ratzepüh...
Sieh sich den einer an! Kaum ist er wieder in Amt und Würden, schläft er! Er kann wirklich von Glück reden, daß er Supergoof zum Freund hat!
ENDE

MICHAEL SCHUMACHER COLLECTION

MIT TOLLEN SAMMELBILDERN UND DEM SUPER-SAMMELHEFT

Alle Fahrzeuge, die ich jemals gefahren habe, gibt es jetzt als schicke Modelle in Deinem Spielwarenladen und in den Spielwarenabteilungen der Kaufhäuser zu kaufen. Natürlich auch meinen Benetton Ford B 192, mit dem ich 1992 meinen ersten Grand Prix in Spa gewonnen habe. Er wird wie die anderen im Maßstab 1:64 in tollen, kleinen Vitrinen angeboten.





- Benetton Ford B 192
  Grand Prix-Sieger Spa 1992
- Mercedes 190 E Evo 2
  Norisring 1991
- Jordan F 1 · 1991
  Mein erster Formel 1-Wagen

In den Vitrinen sind starke Rennsportfotos zum Sammeln drin. Dazu kannst Du Dir für 5,- DM (inkl. Porto) das tolle Sammelheft bestellen. Darin erfährst Du alles über meine Rennsport-Karriere und meine Autos. Fülle einfach den Antwort-Coupon aus und ab geht die Post!

Vertrieb für Deutschland

KAGER EDITION

W-6000 Frankfurt/M 61 Bundesrepublik Deutschland
Postfach 610410 Telefon (0 61 04) 20 98 und 20 99
Fax (0 61 04) 59 43 Telex 417 171

Paul's Model Art

JA, ich möchte das tolle Sammelheft bestellen:

Name: ____________________

Vorname: ____________________

Straße/Nr.: ____________________

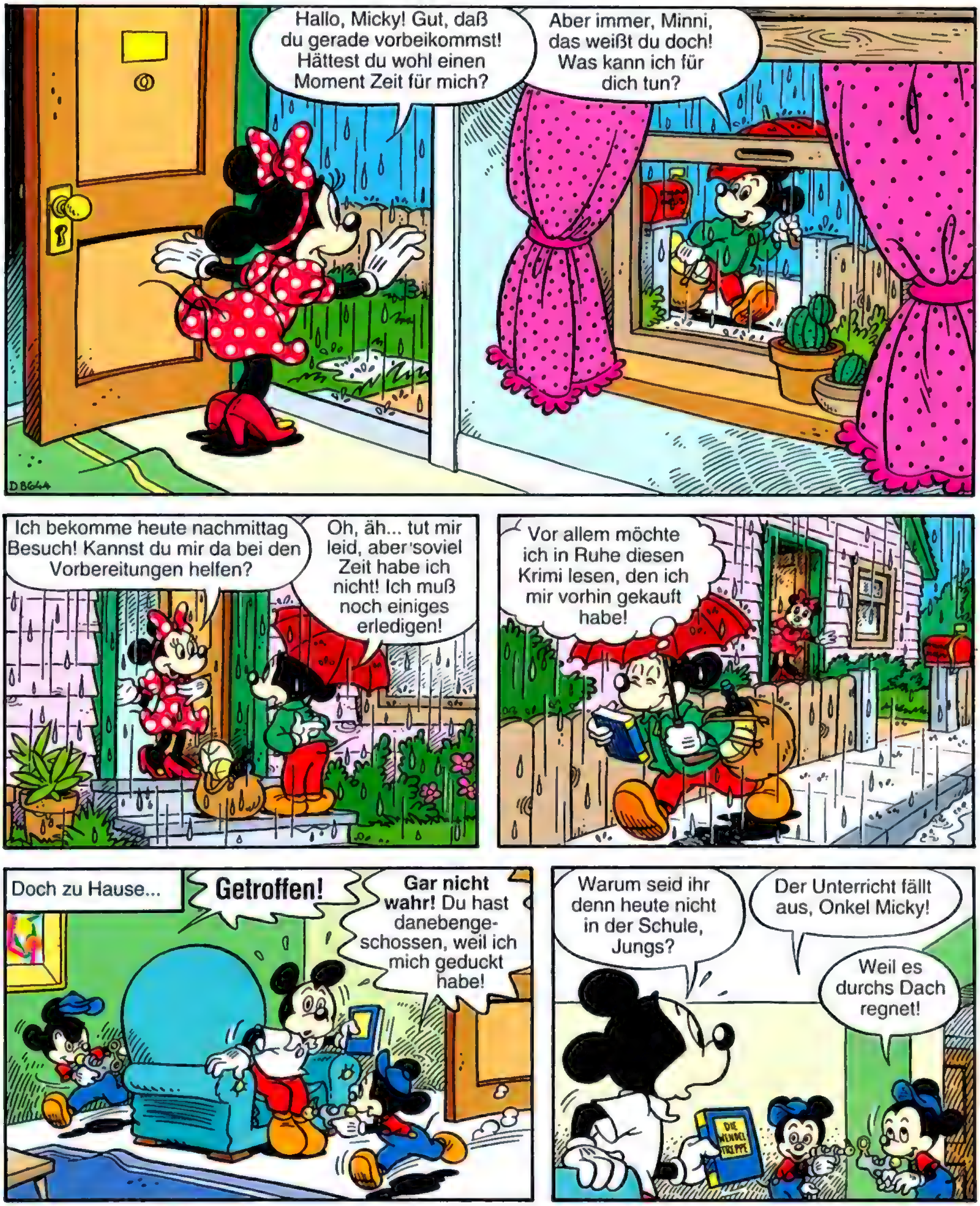
PLZ/Ort: ____________________

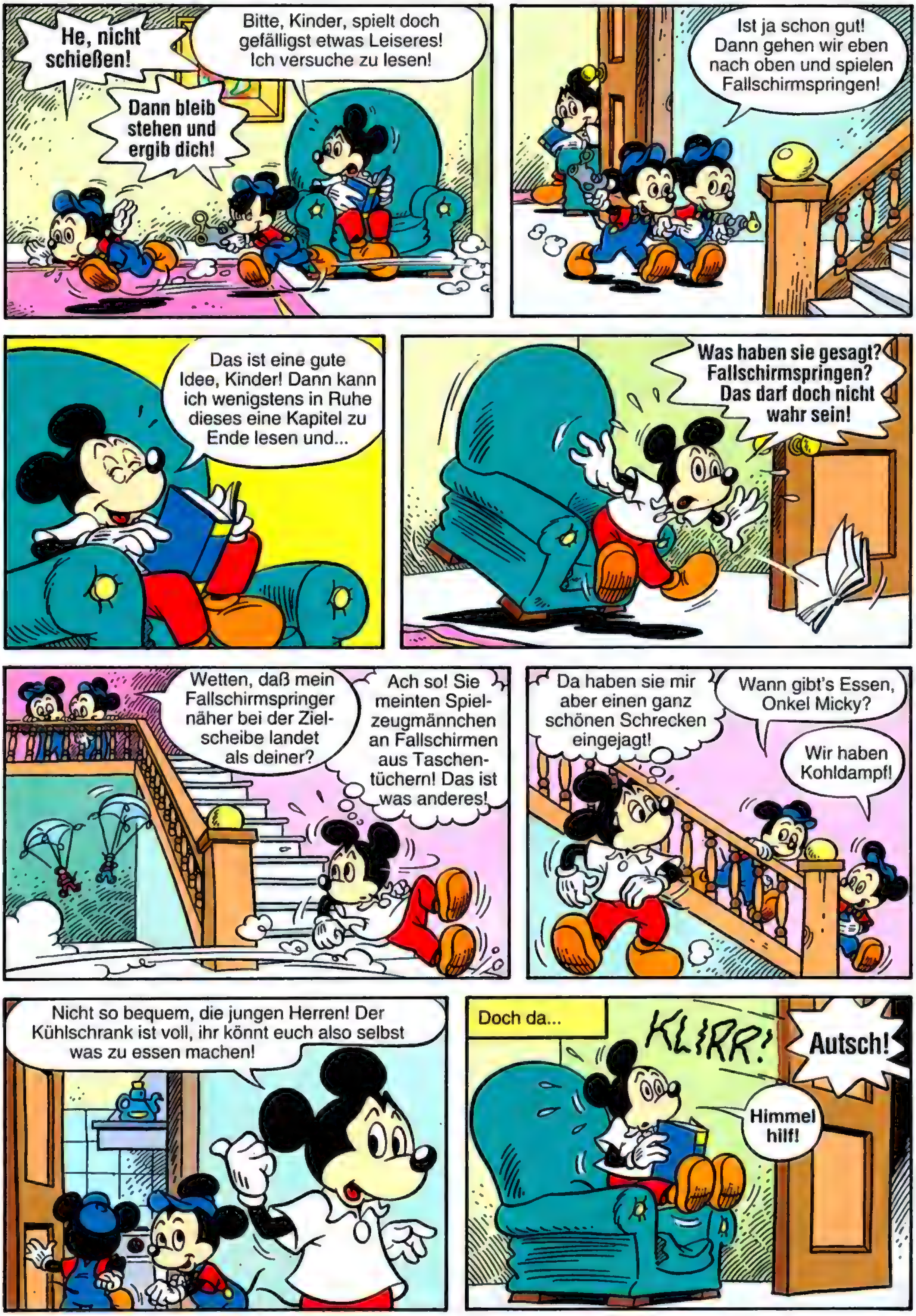
Coupon ausfüllen, 5 DM in Briefmarken für Heft und Rückporto in einen frankierten Briefumschlag stecken und ab in die Post. Anschrift nicht vergessen:

PAUL'S MODEL ART · Postfach 485 · 5100 Aachen

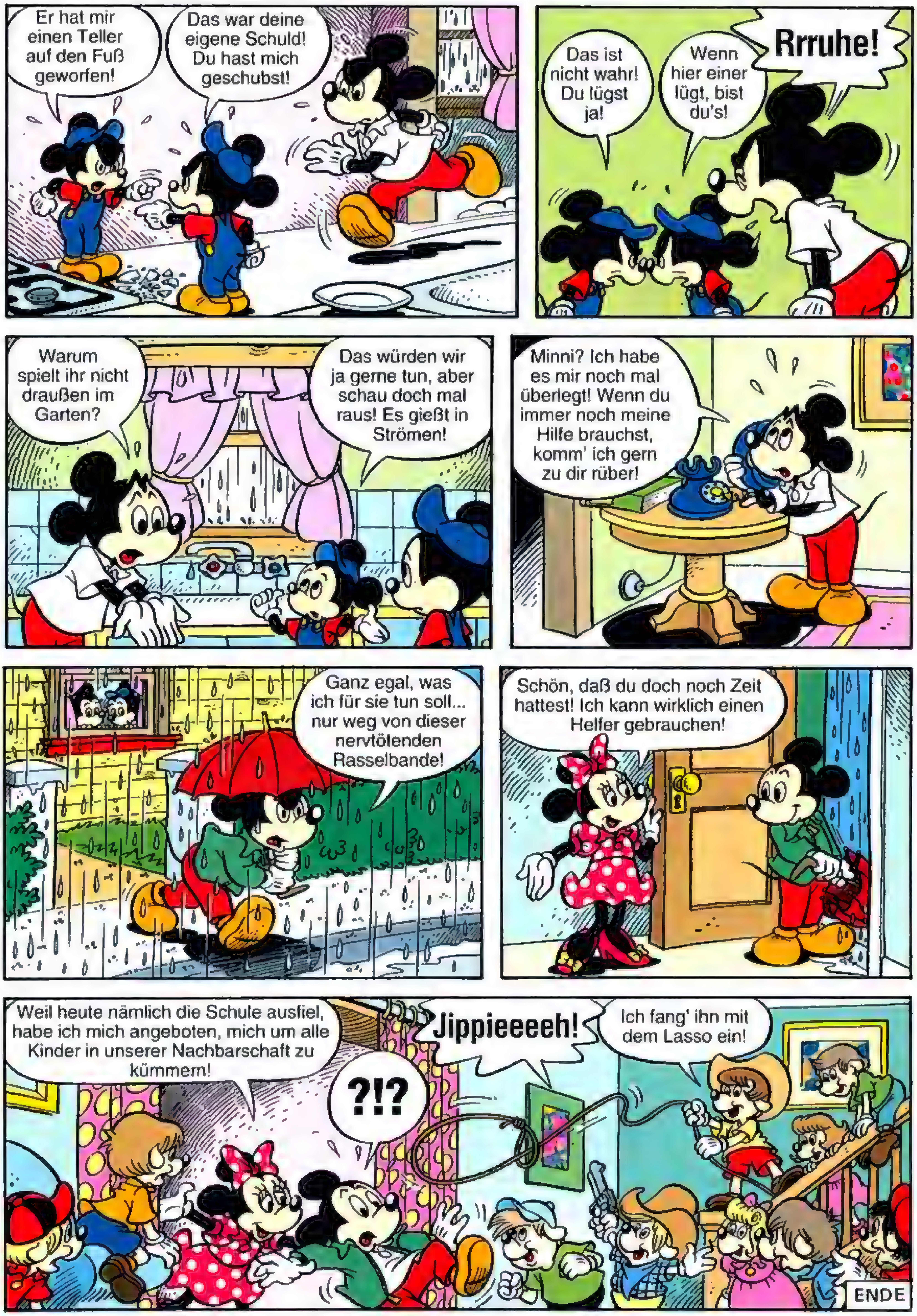
Walt Disney's MICKY MAUS

Vom Regen in die Traufe





He, nicht schießen!
Dann bleib stehen und ergib dich!
Bitte, Kinder, spielt doch gefälligst etwas Leiseres! Ich versuche zu lesen!
Ist ja schon gut! Dann gehen wir eben nach oben und spielen Fallschirmspringen!
Das ist eine gute Idee, Kinder! Dann kann ich wenigstens in Ruhe dieses eine Kapitel zu Ende lesen und...
Was haben sie gesagt? Fallschirmspringen? Das darf doch nicht wahr sein!
Wetten, daß mein Fallschirmspringer näher bei der Zielscheibe landet als deiner?
Ach so! Sie meinten Spielzeugmännchen an Fallschirmen aus Taschentüchern! Das ist was anderes!
Da haben sie mir aber einen ganz schönen Schrecken eingejagt!
Wann gibt's Essen, Onkel Micky?
Wir haben Kohldampf!
Nicht so bequem, die jungen Herren! Der Kühlschrank ist voll, ihr könnt euch also selbst was zu essen machen!
Doch da...
KLIRR!
Autsch!
Himmel hilf!


Er hat mir einen Teller auf den Fuß geworfen!
Das war deine eigene Schuld! Du hast mich geschubst!
Das ist nicht wahr! Du lügst ja!
Wenn hier einer lügt, bist du's!
Rrruhe!
Warum spielt ihr nicht draußen im Garten?
Das würden wir ja gerne tun, aber schau doch mal raus! Es gießt in Strömen!
Minni? Ich habe es mir noch mal überlegt! Wenn du immer noch meine Hilfe brauchst, komm' ich gern zu dir rüber!
Ganz egal, was ich für sie tun soll... nur weg von dieser nervtötenden Rasselbande!
Schön, daß du doch noch Zeit hattest! Ich kann wirklich einen Helfer gebrauchen!
Weil heute nämlich die Schule ausfiel, habe ich mich angeboten, mich um alle Kinder in unserer Nachbarschaft zu kümmern!
?!?
Jippieeeeh!
Ich fang' ihn mit dem Lasso ein!
ENDE

Das grelle Vergnügen...

Neon-Rubbel-Mix

Hello

31 starke Rubbelbilder für viele Gelegenheiten

FANTASTIC!

CRASH

OOFF

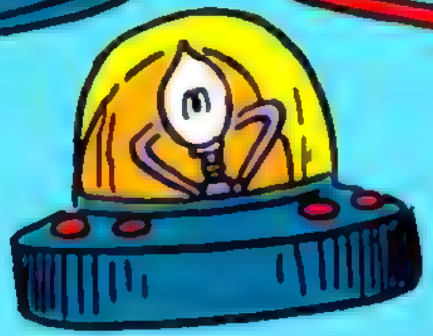
1 Schutzpapier rückseitig teilweise abheben.

2 Gewünschtes Motiv mit Kugelschreiber oder ähnlichem aufrubbeln und Rubbelbogen vorsichtig abziehen.

3 Schutzpapier anschließend wieder auflegen.

EV-MM 2593/3

WERTUNG	
GRAFIK	78%
SOUND	69%
SPIELSPASS	95%
GESAMTNOTE	81%



WILLKOMMEN ZU DONALDS SPIELCLUB!

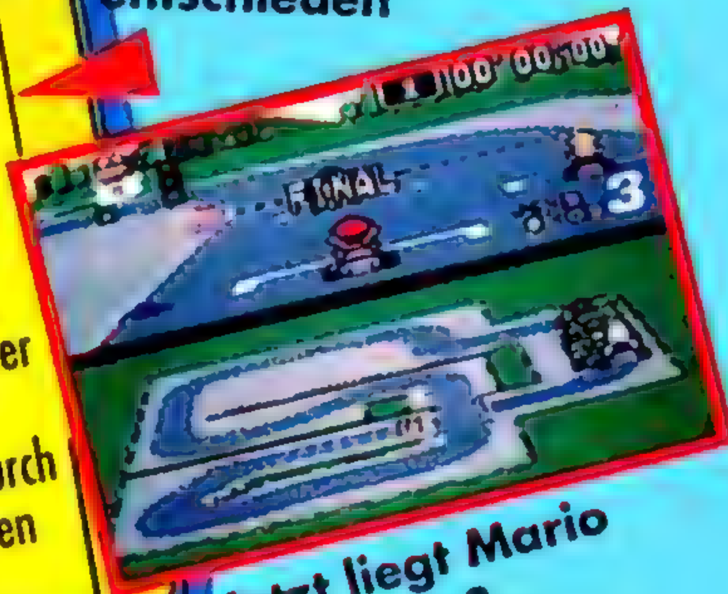
Die Spielclub-Redaktion hat wieder wochenlang getestet und erprobt. Viele, viele Spiele wurden auf Herz und Nieren geprüft. Die Entscheidung fiel schwer, welches der vielen guten Programme das "Spiel des Monats" für dein Spielsystem werden würde. Aber hier sind sie nun, fünf Top-Spiele für die populärsten Spielkonsolen.

1 SUPER MARIO KART

System: SuperNINTENDO
Hersteller: NINTENDO
Schwierigkeitsgrad: Für Einsteiger und Fortgeschrittene

Magst du rasante Autorennen? Wenn ja, dann ist dieses Spiel genau das richtige für dich. Zusammen mit Mario, Luigi, Prinzessin Toadstool und vielen anderen Bekannten aus Nintendos Spielewelt mußt du auf 15 verschiedenen Rennstrecken beweisen, daß du ein guter Motor-Go-Kart-Fahrer bist. Du kannst alleine oder mit einem Freund an den heißen Rennen um den Pokal antreten oder im "Battle-Modus" herausfinden, wer der trickreichere Fahrer ist. Im Battle-Modus mußt du mit deinem Mitspieler in Go-Karts fahren, um die Luftballons kreisen. Wer es durch Zusammenstöße zuerst schafft, alle Ballons des anderen zum Platzen zu bringen, hat gewonnen.

Runde 4: Noch ist nichts entschieden



Jetzt liegt Mario auf Platz 3

2 TALE SPIN

WERTUNG	
GRAFIK	65%
SOUND	70%
SPIELSPASS	85%
GESAMTNOTE	73%

System: Sega Mega Drive
Hersteller: SEGA
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Hallo, hier kommt Käpt`n Balu in seinem ersten eigenen Videospiel. Balu und Kit müssen einige haarsträubende Abenteuer bestehen und brauchen dafür deine Hilfe. Die beiden wollen einen guten Vertrag für ihre Fluglinie an Land ziehen. Doch bevor sie den in der Tasche haben, müssen sie erst einmal beweisen, was sie können. Die Aufgabe: In neun Ländern rund um die Welt Kisten einsammeln und diese an ihren Bestimmungsort bringen. Nur leider ist Shir Khan ebenfalls an dem Vertrag interessiert und hat alle Kisten, die Balu einsammeln soll, versteckt. Die Kisten müssen gefunden werden, sonst können Balu und Kit nicht zum nächsten Land weiterfliegen.

Balu auf der Jagd nach den verlorenen Kisten

Balu begegnet seltsamen Gestalten

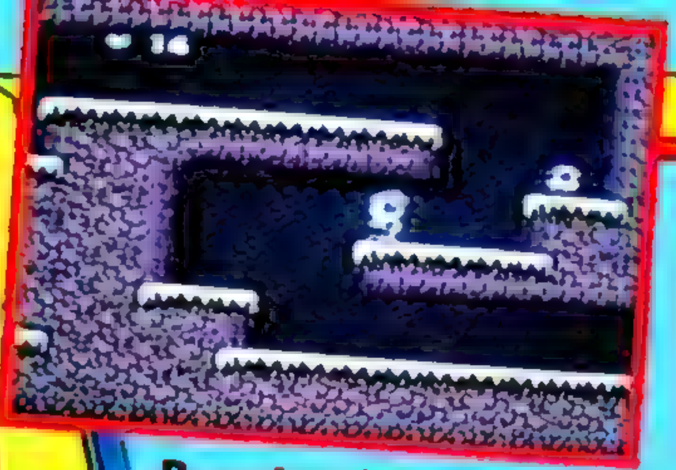
Balu als Kletterkünstler

3 UFOURIA

WERTUNG	
GRAFIK	75%
SOUND	60%
SPIELSPASS	85%
GESAMTNOTE	73%

System: NES
Hersteller: Sunsoft
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Gleich vier niedliche Außerirdische darfst du bei diesem Spiel durch die knallbunte Welt Ufouria steuern, die voller verwirrender Labyrinthe, Fallgruben und lustigen, aber gefährlichen Bewohnern steckt. Jeder der vier Helden hat eine besondere Fähigkeit, die ihn von den anderen unterscheidet: Gil kann tauchen, Freeon Leon auf Eis laufen, ohne auszurutschen, Shades kann am weitesten springen und Bop Louie senkrechte Wände erklettern. Mit diesen lustigen Burschen mußt du die Geheimnisse eines riesigen Spiels lösen. Eine Aufgabe, die du nicht an einem Tag schaffen wirst. Aber dank der Passworte, die du während des Spiels bekommst, brauchst du nicht immer wieder von vorne anzufangen, sondern kannst an der Stelle wieder einsteigen, an der du zuletzt aufgehört hast.



Bop Louie auf der Suche nach seinen Freunden

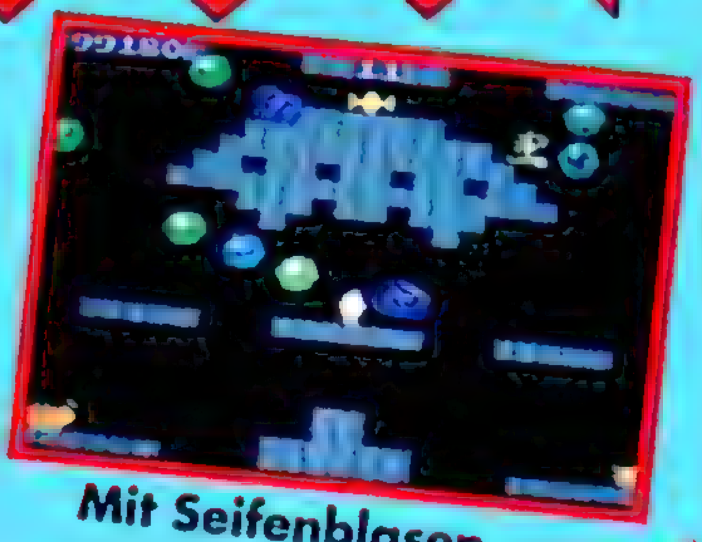
Schafft es Bop, rechtzeitig abzuspringen?

4 BUBBLE BOBBLE

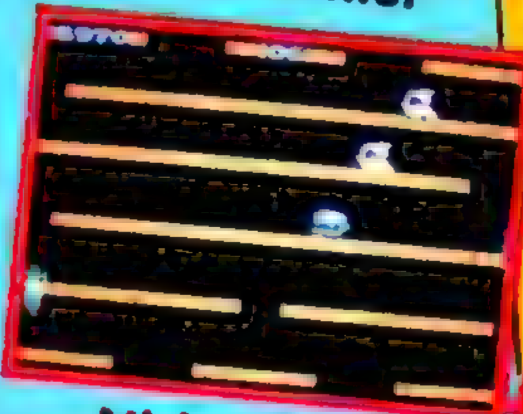
WERTUNG	
GRAFIK	64%
SOUND	79%
SPIELSPASS	89%
GESAMTNOTE	77%

System: Sega Master System
Hersteller: SEGA /Taito
Schwierigkeitsgrad: Mittel

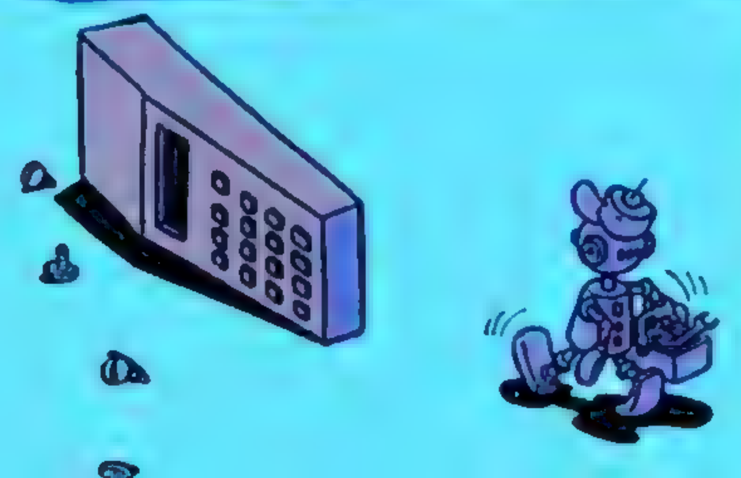
Dieses Spiel erzählt dir die Geschichte der beiden Jungs Bobby und Babby. Die Freundinnen der zwei wurden von einer bösen Hexe gefangengenommen, die auch gleich noch die beiden Jungs in kleine, Seifenblasen spuckende, Drachen verwandelte. Daß die beiden ihre Freundinnen befreien wollen, ist klar- nur führt der Weg ins Hexenhaus durch 200 gefährliche Level voller kleiner gemeiner Gegner. Doch Bubble und Bobble, wie sich die zwei nach ihrer Verwandlung nennen, können sich wehren: Sie umhüllen ihre Feinde einfach mit Seifenblasen. Und außerdem kann es für die beiden nie ganz aussichtslos werden, du hilfst ihnen ja!



Mit Seifenblasen gegen Bösewichter



Nicht alle Level sind so einfach



5 CASTLE OF ILLUSION starring: MICKY MAUS

WERTUNG	
GRAFIK	85%
SOUND	75%
SPIELSPASS	70%
GESAMTNOTE	77%

System: Sega Game Gear
Hersteller: SEGA
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Richtig: Micky, und niemand anders, ist der Held dieses märchenhaften Abenteuers. Minni ist verschwunden, und allem Anschein nach hat die Hexe Miss Hazel sie entführt. Du mußt Micky dabei helfen, Hazels geheimnisvolles Schloß zu erreichen und Minni zu befreien. Dazu muß Micky aber erst an den Helfershelfern der Hexe vorbei, die in den vielen verschiedenen Kammern des Schlosses und auf dem Weg dorthin auf der Lauer liegen. Baumwesen, Spinnen, marschierende Puppen, gemeine Clowns und viele andere Bösewichter erwarten dich und Micky.

Das Blatt bringt Micky auf den anderen Baum

Im Spielzeugland wehrt sich Micky mit Murmeln

EV-MM 2593/4

WILDHÜTER FÜR BEDROHTE ELEFANTEN GESUCHT!

Wenn du mehr darüber erfahren möchtest, wie die grauen Dickhäuter leben, und auch noch einen Amiga hast, dann solltest du dir das Elefanten-Spiel besorgen. Die Firma Elefanten-Schuh hat es zusammen mit dem World-Wildlife-Fund entwickelt. Du kannst es für 5 Mark in allen Schuhgeschäften kaufen, die auch Elefanten-Schuhe führen, oder für 9 Mark (5 fürs Spiel und 4 fürs Verpacken und Verschicken) direkt bei der Firma Elefanten-Schuh in 4190 Kleve bestellen. Auf dich wartet ein spannendes und informatives Spiel, das dich als Verwalter mitten in ein afrikanisches Elefantenreservat versetzt.

Menschen und Elefanten brauchen deine Hilfe

Im Hauptquartier des Wildreservats

Walt Disney's DAGOBERT DUCK

ANZEIGE

König Pängos Piratentrick

Energisch vereitelt Onkel Dagobert einen Anschlag der Panzerknacker auf seinen Geldspeicher. Dadurch zwingt er sie aber nur, sich einen neuen „genialen“ Plan einfallen zu lassen, um ihre Geldnot zu beheben.

Draußen auf See kommen sie zufällig den Ducks in die Quere, die nach dem fernen Pängo Pängo unterwegs sind. Dort will Onkel Dagobert eine Kiste von Millionenwert abholen. Die Panzerknacker wittern darin ihre große Chance.

Der bunte 100-Seiten-Spaß

Walt Disneys

Donald Duck Nr.307

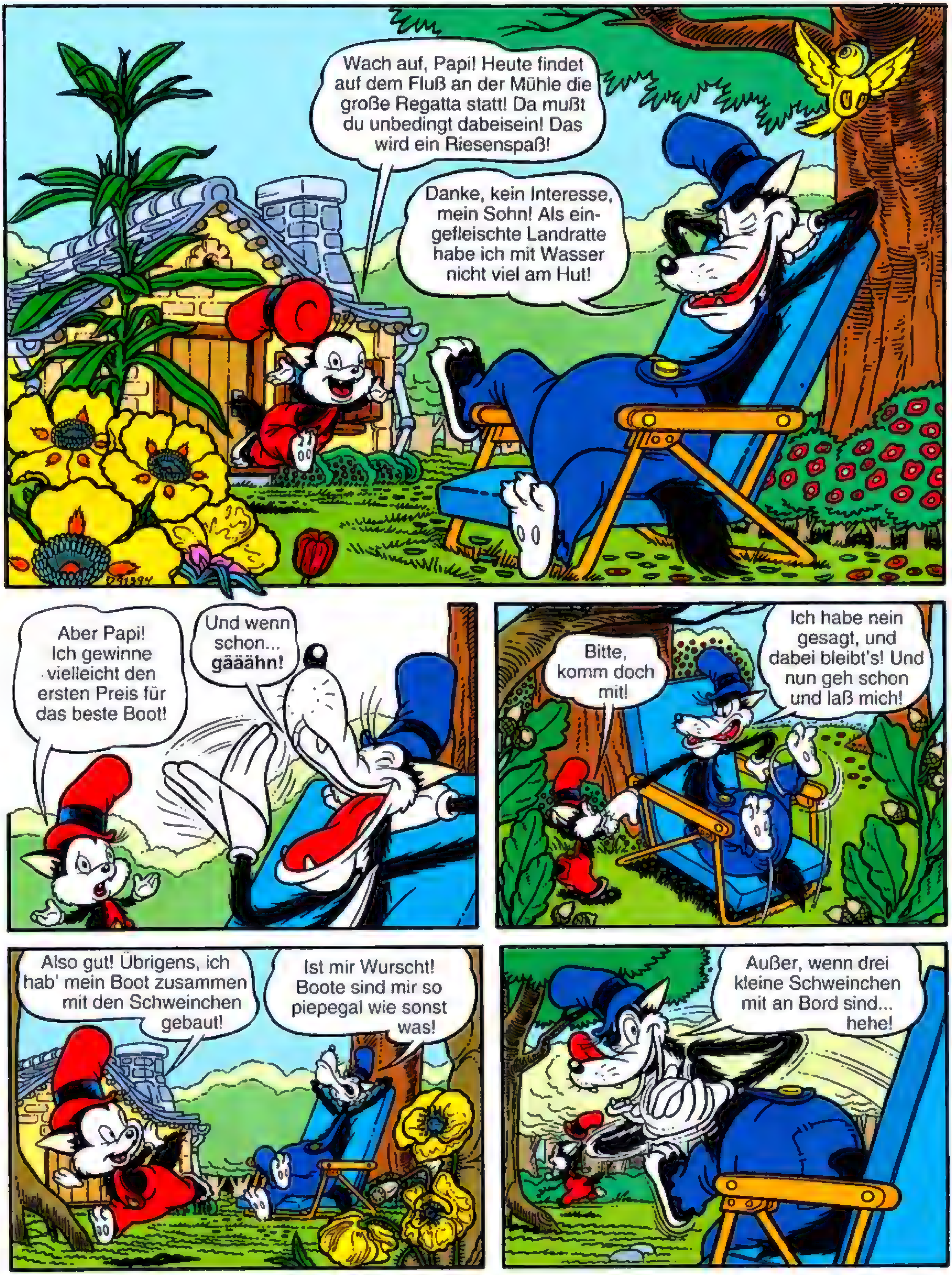
Zweitauflage

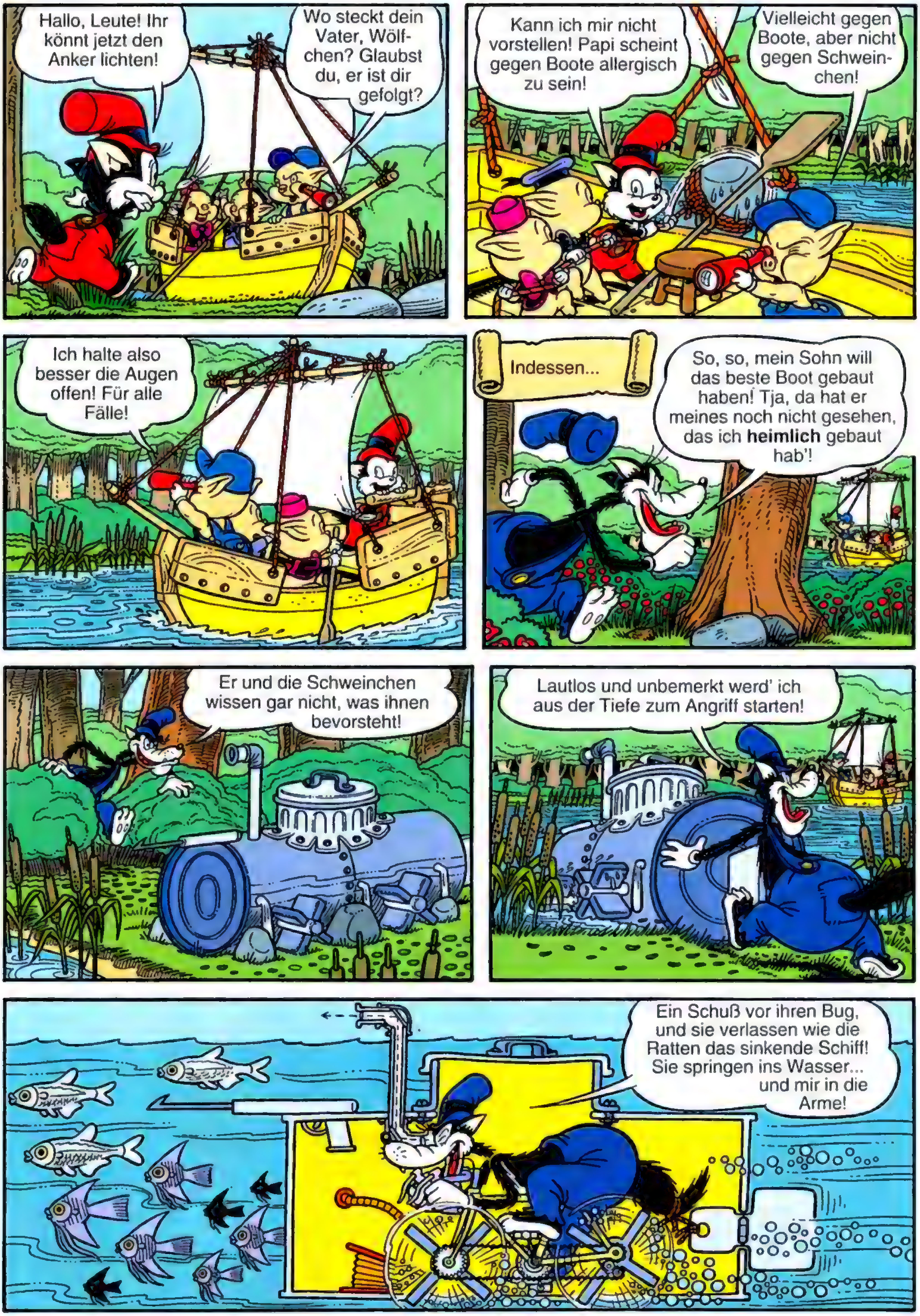
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

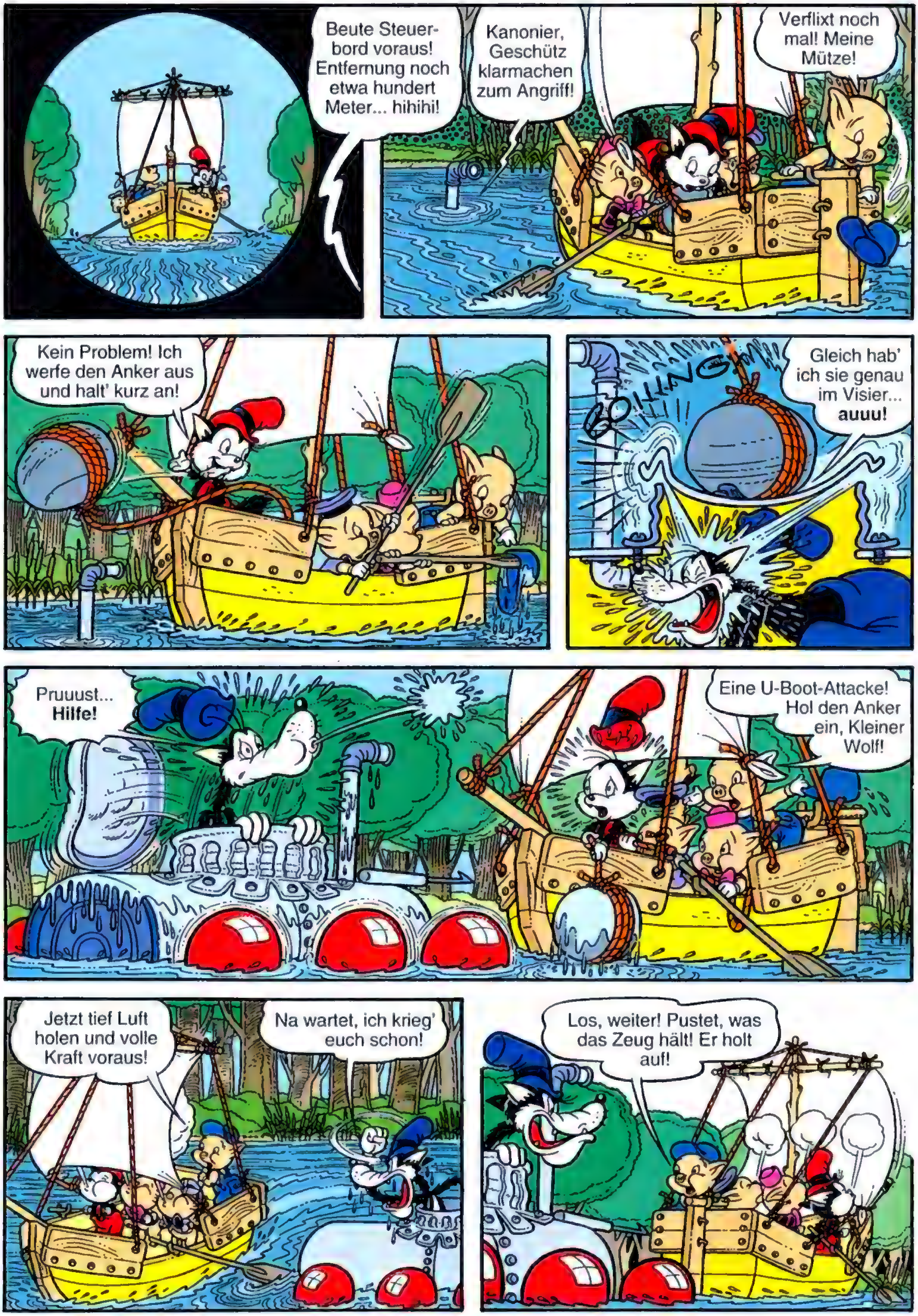
Walt Disney's

Kleiner Wolf

Ede auf Tauchstation

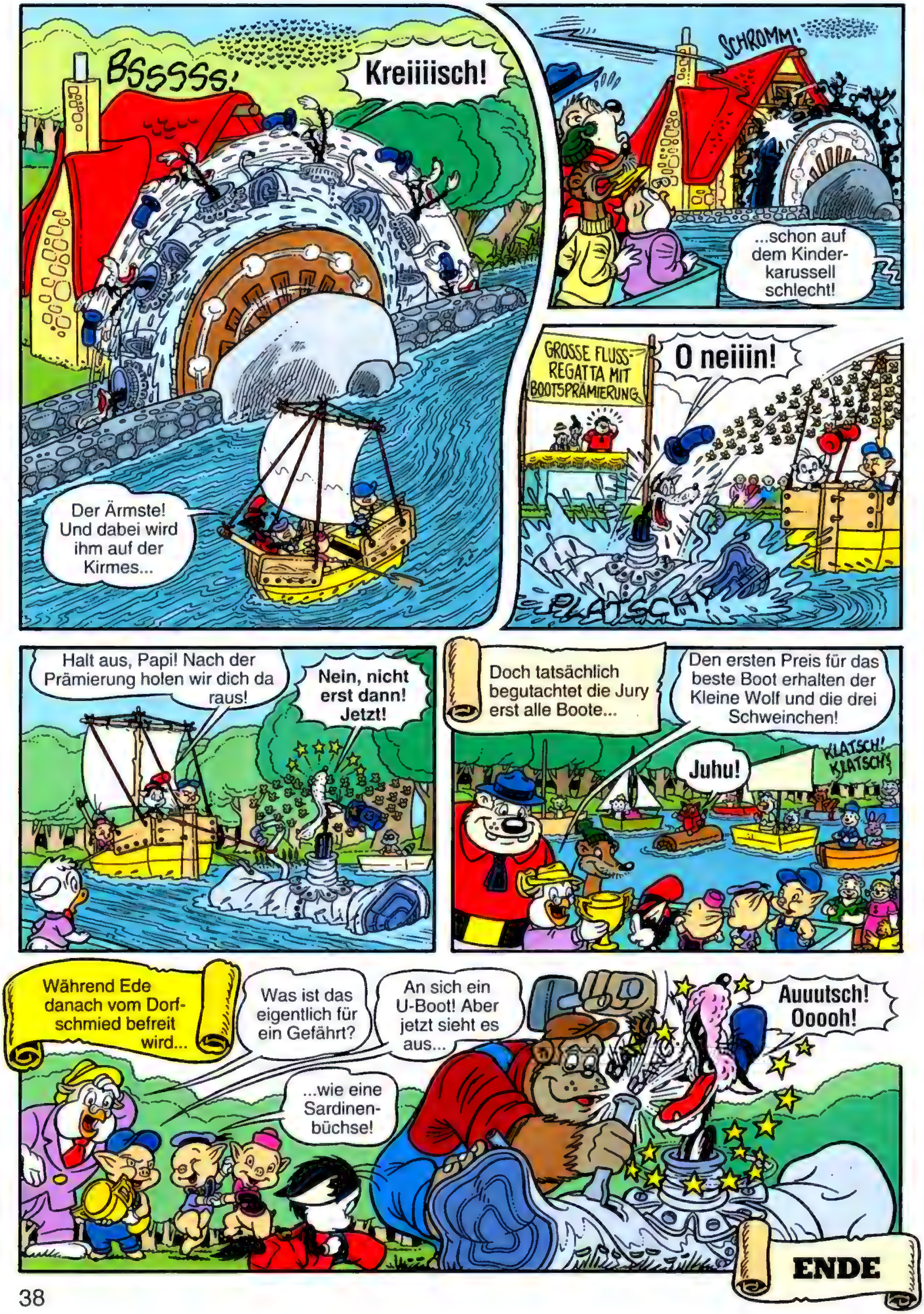



Hallo, Leute! Ihr könnt jetzt den Anker lichten!
Wo steckt dein Vater, Wölfchen? Glaubst du, er ist dir gefolgt?
Kann ich mir nicht vorstellen! Papi scheint gegen Boote allergisch zu sein!
Vielleicht gegen Boote, aber nicht gegen Schweinchen!
Ich halte also besser die Augen offen! Für alle Fälle!
Indessen...
So, so, mein Sohn will das beste Boot gebaut haben! Tja, da hat er meines noch nicht gesehen, das ich **heimlich** gebaut hab'!
Er und die Schweinchen wissen gar nicht, was ihnen bevorsteht!
Lautlos und unbemerkt werd' ich aus der Tiefe zum Angriff starten!
Ein Schuß vor ihren Bug, und sie verlassen wie die Ratten das sinkende Schiff! Sie springen ins Wasser... und mir in die Arme!



Beute Steuerbord voraus! Entfernung noch etwa hundert Meter... hihihi!
Kanonier, Geschütz klarmachen zum Angriff!
Verflixt noch mal! Meine Mütze!
Kein Problem! Ich werfe den Anker aus und halt' kurz an!
BONNNG
Gleich hab' ich sie genau im Visier... **auuu!**
Pruuust... **Hilfe!**
Eine U-Boot-Attacke! Hol den Anker ein, Kleiner Wolf!
Jetzt tief Luft holen und volle Kraft voraus!
Na wartet, ich krieg' euch schon!
Los, weiter! Pustet, was das Zeug hält! Er holt auf!

GROSSE FLUSS-REGATTA MIT BOOTSPRÄMIERUNG
Mehr nach links! Wir sind zu nah am Ufer!
Geht nicht anders, sonst erwischt er uns!
Oje, die Strömung vom Mühlrad wird zu stark! Es reißt uns mit!
Zu spät! Ich kann den Kurs nicht mehr ändern!
SCHRABB!
KKKRANG?
BSSSS!
BONG!
WUPS!
Hier, Herr Wolf, für Sie! Fangen Sie ruhig auf!
Damit Sie nicht mit leerem Netz vom „Fischfang" zurückkommen!
Waaah?!
Neiiiiin!
BSSSSSS
BSSSSS
Nicht! Weg da! Ksch!
Hiiiiiilfe!
WOOOSCH!


BSSSSS!
Kreiiiisch!
Der Ärmste! Und dabei wird ihm auf der Kirmes...
SCHROMM!
...schon auf dem Kinder-karussell schlecht!
GROSSE FLUSS-REGATTA MIT BOOTSPRÄMIERUNG
O neiiin!
PLATSCH!
Halt aus, Papi! Nach der Prämierung holen wir dich da raus!
Nein, nicht erst dann! Jetzt!
Doch tatsächlich begutachtet die Jury erst alle Boote...
Den ersten Preis für das beste Boot erhalten der Kleine Wolf und die drei Schweinchen!
Juhu!
KLATSCH! KLATSCH!
Während Ede danach vom Dorf-schmied befreit wird...
Was ist das eigentlich für ein Gefährt?
An sich ein U-Boot! Aber jetzt sieht es aus...
...wie eine Sardinen-büchse!
Auuutsch! Ooooh!
ENDE

ANZEIGE

Der Fluch des Unglücksdiamanten!

Für die schwindelerregende Summe von 10 Millionen will Onkel Dagobert dem Mogul von Miseristan einen Riesendiamanten abkaufen. Allerdings hat der Mogul ihm verschwiegen, daß dieser Stein großes Unglück über seinen Besitzer bringt. Auch die Panzerknacker haben davon nicht die geringste Ahnung. Als sie auf hoher See mit den Ducks um den Diamanten kämpfen, ereignen sich dann die haarsträubendsten Dinge...

DONALD DUCK Sonderheft Nr. 92 Zweitauflage

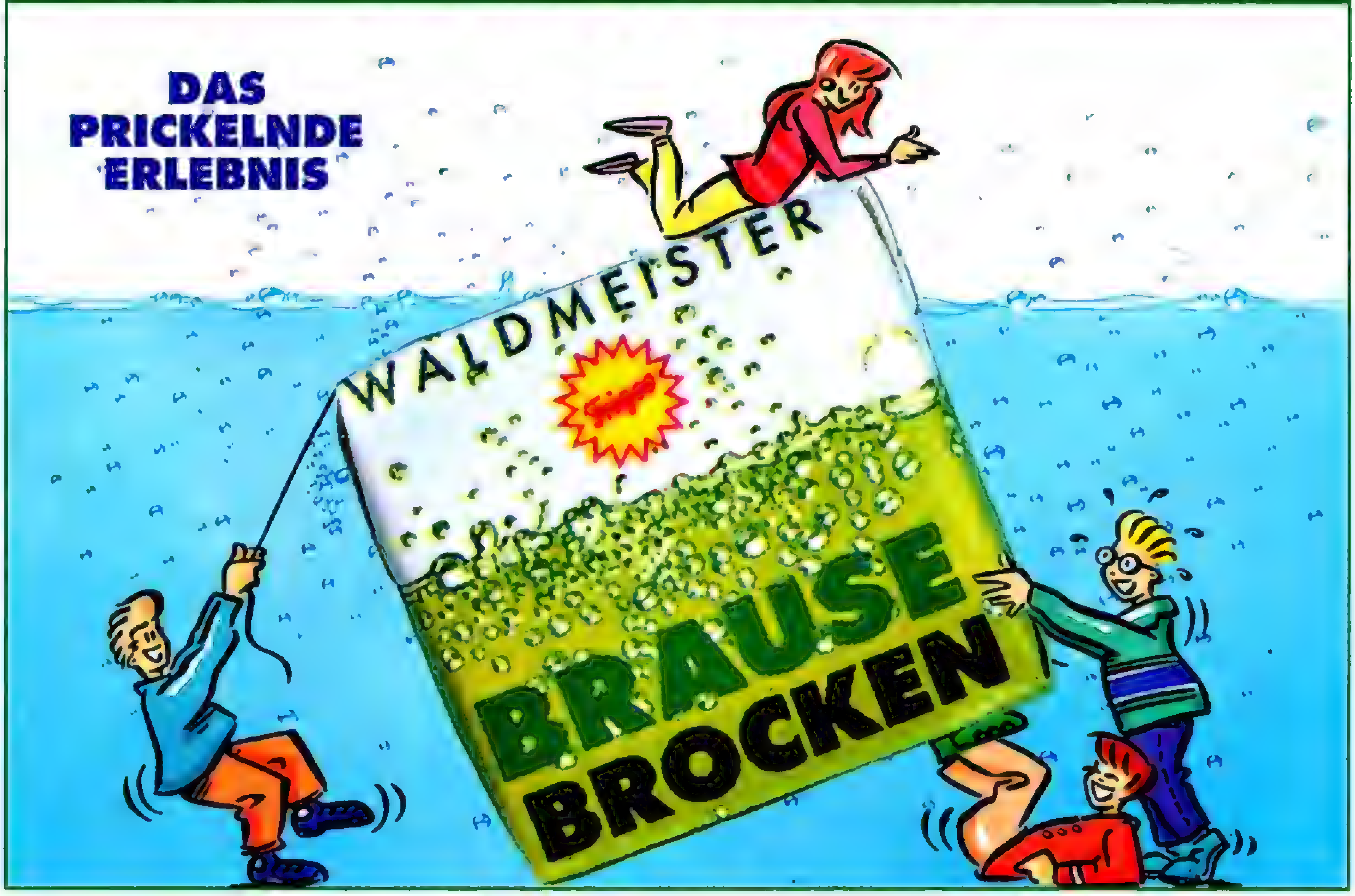
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

© Disney

ANZEIGE

WAS FÜR EIN BROCKEN!

DAS PRICKELNDE ERLEBNIS



EV-MM 2593/5

Das bekannteste und auch in Entenhausen beliebteste Nudelgericht ist

Spaghetti Bolognese

Für 4 Personen braucht ihr:
- 1 große Zwiebel
- 3 Eßlöffel Öl
- 400 g Hackfleisch
- 1 große Dose Tomaten
- 1 Teelöffel Salz
- 1/2 Teelöffel Pfeffer
- 1 Teelöffel Oregano
- 1 Teelöffel Senf
- 250 g Spaghetti
- 2 Liter Wasser
- 1 Teelöffel Salz

1. Zwiebel schälen und in Würfel schneiden.

Auch wenn's in den Augen brennt: So nicht, lieber Goofy!

2. Das Öl in einem mittelgroßen Topf erhitzen, das Fleisch und die Zwiebel dazugeben. Alles 5 bis 10 Minuten braten und dabei ständig umrühren!

3. Tomaten, Salz und Pfeffer dazurühren. Alles auf niedriger Stufe weiterkochen lassen.

4. Die Spaghetti nach Anleitung auf der Packung kochen. Danach in ein Sieb in der Spüle abgießen.

5. Die Hackfleischsoße mit Oregano und Senf würzen. Spaghetti und Soße in getrennten Schüsseln servieren.

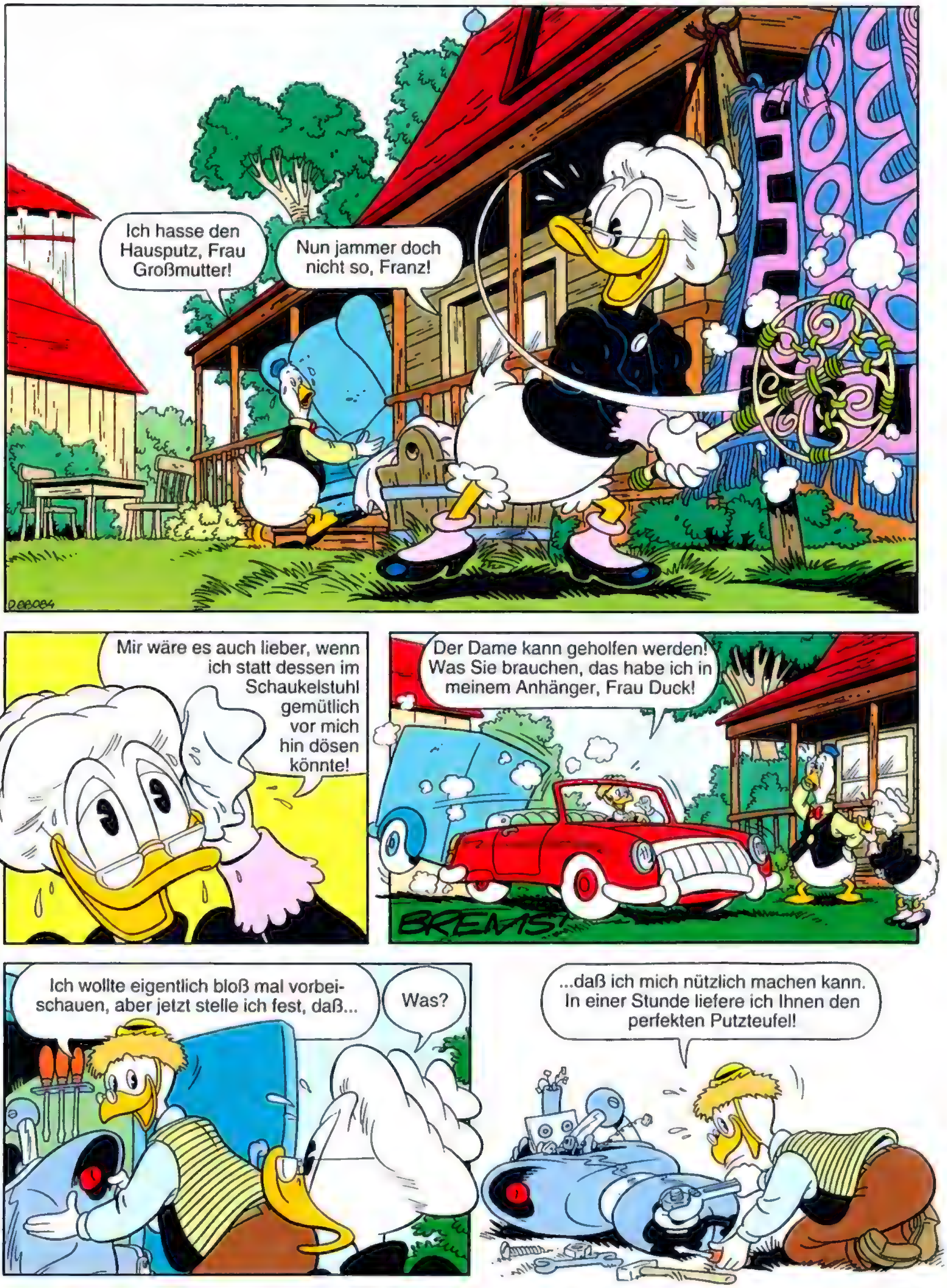
TIP

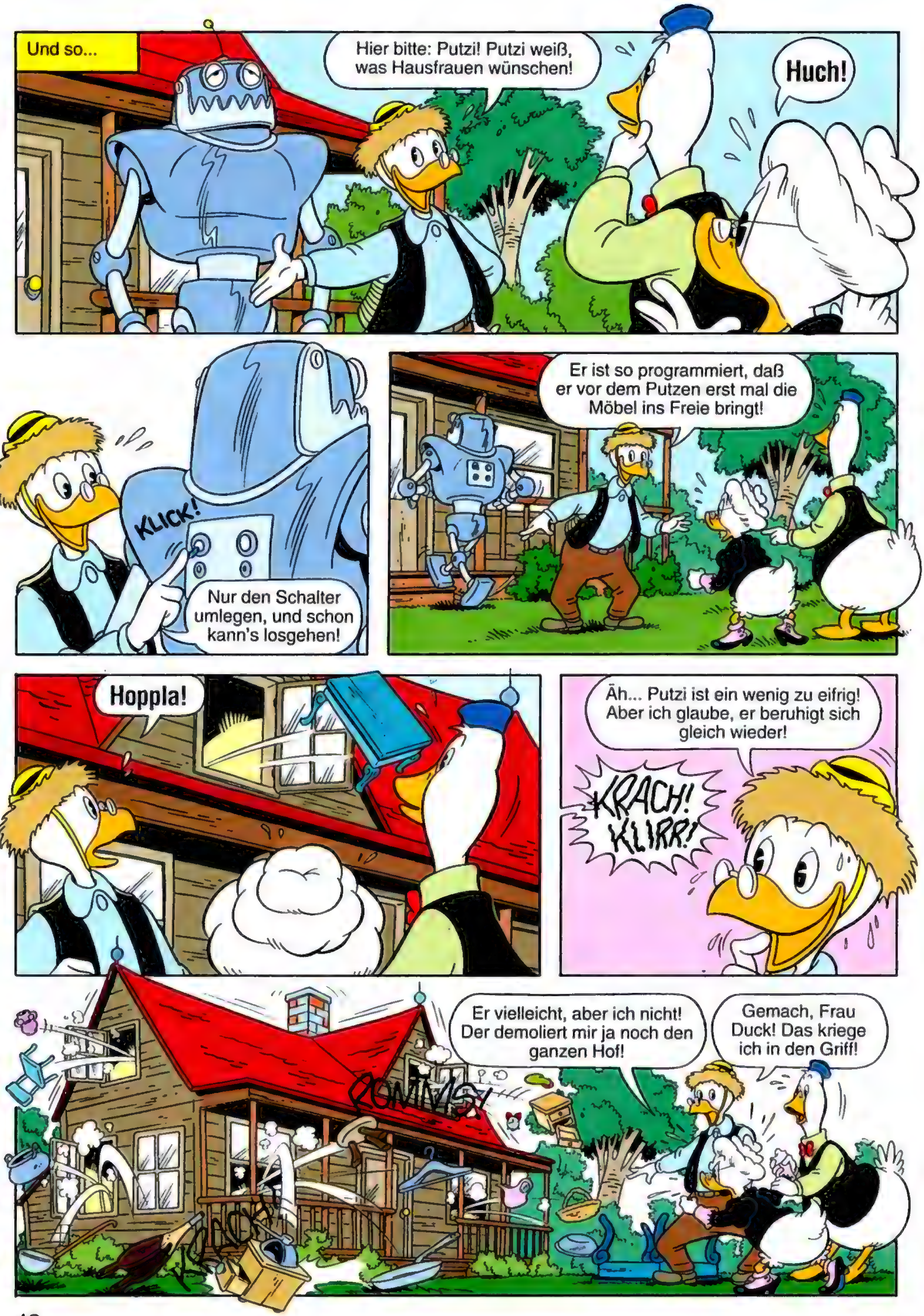
Wer möchte, kann sich über die fertige Soße geriebenen Parmesankäse streuen.

Walt Disney's

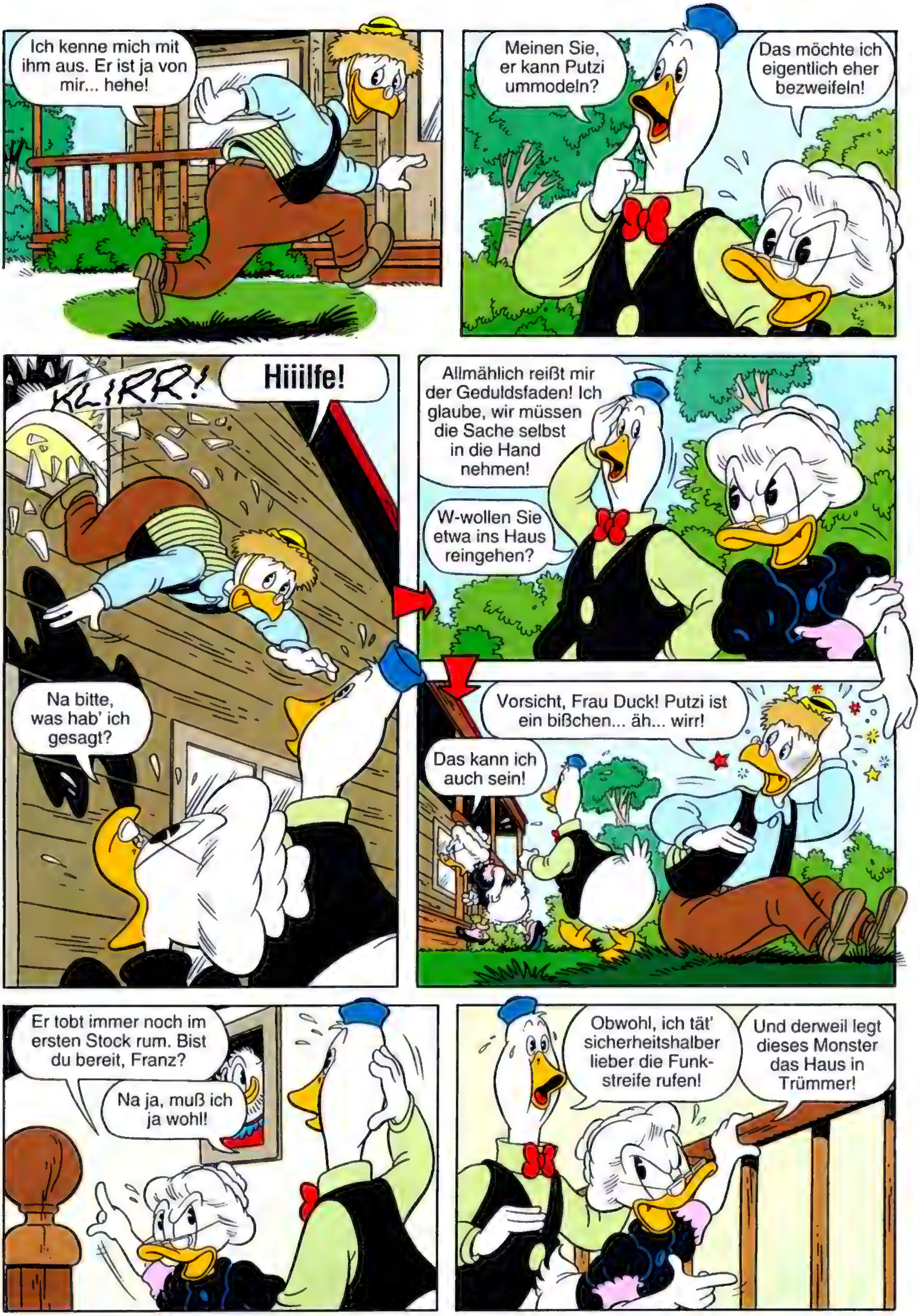
OMA DUCK

Der Putzteufel





Und so...
Hier bitte: Putzi! Putzi weiß, was Hausfrauen wünschen!
Huch!
KLICK!
Nur den Schalter umlegen, und schon kann's losgehen!
Er ist so programmiert, daß er vor dem Putzen erst mal die Möbel ins Freie bringt!
Hoppla!
Äh... Putzi ist ein wenig zu eifrig! Aber ich glaube, er beruhigt sich gleich wieder!
KRACH! KLIRR!
Er vielleicht, aber ich nicht! Der demoliert mir ja noch den ganzen Hof!
Gemach, Frau Duck! Das kriege ich in den Griff!

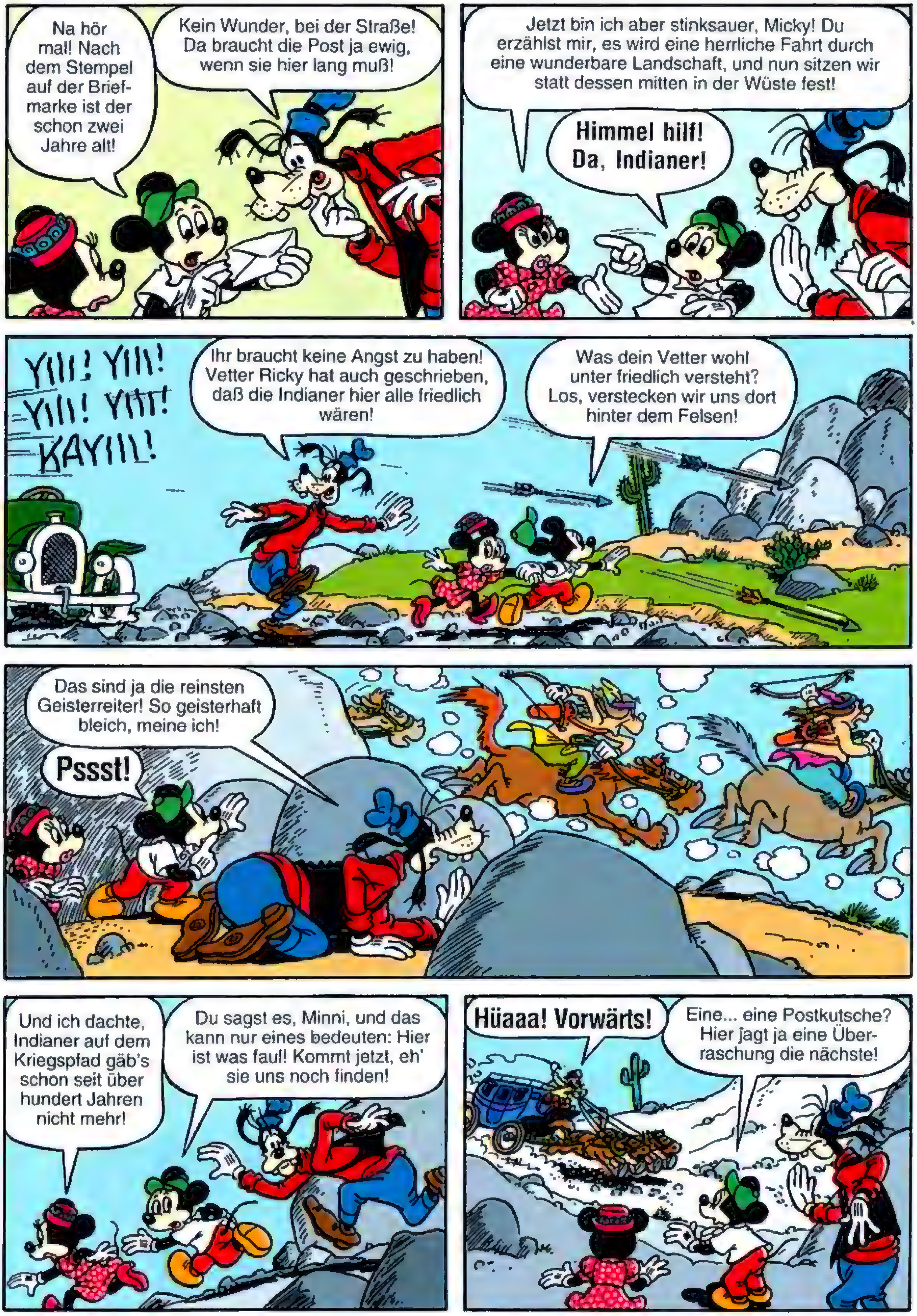

Ich kenne mich mit ihm aus. Er ist ja von mir... hehe!
Meinen Sie, er kann Putzi ummodeln?
Das möchte ich eigentlich eher bezweifeln!
KLIRR!
Hiiilfe!
Na bitte, was hab' ich gesagt?
Allmählich reißt mir der Geduldsfaden! Ich glaube, wir müssen die Sache selbst in die Hand nehmen!
W-wollen Sie etwa ins Haus reingehen?
Vorsicht, Frau Duck! Putzi ist ein bißchen... äh... wirr!
Das kann ich auch sein!
Er tobt immer noch im ersten Stock rum. Bist du bereit, Franz?
Na ja, muß ich ja wohl!
Obwohl, ich tät' sicherheitshalber lieber die Funk-streife rufen!
Und derweil legt dieses Monster das Haus in Trümmer!

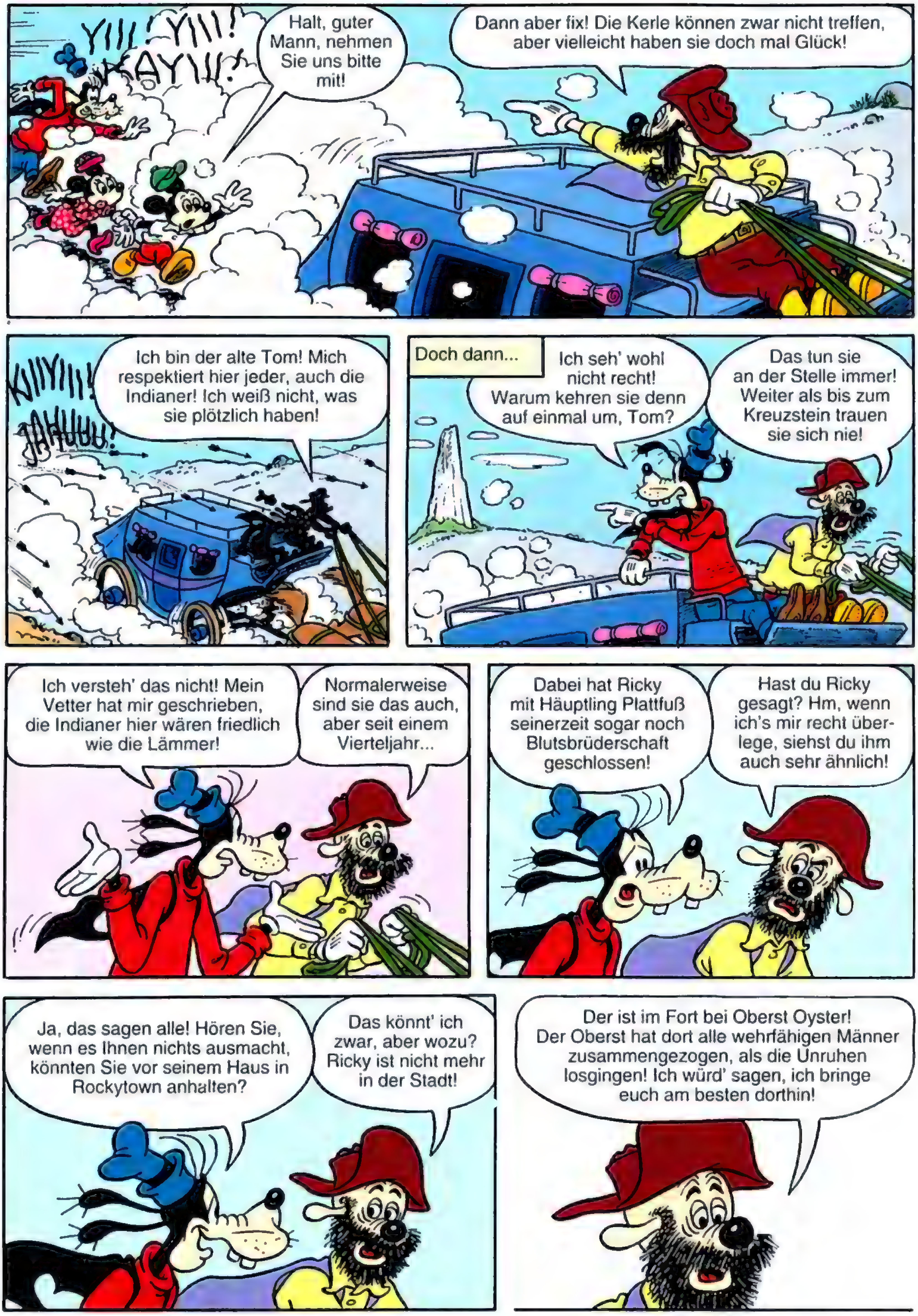
Tante Agathes alte Bauerntruhe! Also, das geht nun wirklich zu weit! Los, Franz, du mußt sofort was gegen diesen Vandalen tun!
Ich? Na gut, wenn Sie darauf bestehen...
Laß das, Kerl!
Arkkks!
Halt ihn fest, dann kann ich ihn ausschalten!
Du wirst so schnell nicht mehr die Wohnungseinrichtungen von wehrlosen alten Damen demolieren, hörst du?
KLICK!
So, das war das! Jetzt habe ich ein paar Worte mit einem gewissen Herrn Ingenieur zu reden!
Sagen Sie nichts, Frau Duck! Ich übernehme natürlich den Rest der Arbeit!
Nicht nur das, mein Guter! Sie werden auch die Schäden im und am Haus reparieren!
Und so...
Ehrlich, so macht mir Hausputz Spaß!
Was ist, beehren Sie uns nächstes Jahr wieder?
Stöhn!
ENDE

ANZEIGE
Ein Griff, und ich hab', was ich suche!
SAMMELBOX
So macht Sammeln Spaß...
Sammelkarten-Box mit 20 Trennkarten.
Sorgt für Ordnung und Übersicht!
Bestellen ist ganz leicht! Schicke einfach einen 5-Mark-Schein (auf keinen Fall Münzen und bitte auch keine Briefmarken) und deine Anschrift an:
Ehapa Verlag
Kennwort „Sammelbox"
Postfach 30 01 60
7022 Leinfelden-Echterdingen
In der Schweiz SFr. 5.– auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG überweisen.
In Österreich öS 35,– auf das Postscheckkonto 7455.940 des Egmont Verlags überweisen.
Achtung! Kennwort „Sammelbox" nicht vergessen. Die Box kommt per Post. Dieses Angebot gilt bis 30.6.93!
MICKY MAUS
SAMMELBOX

MICKY MAUS

Die Geisterreiter vom Geierberg

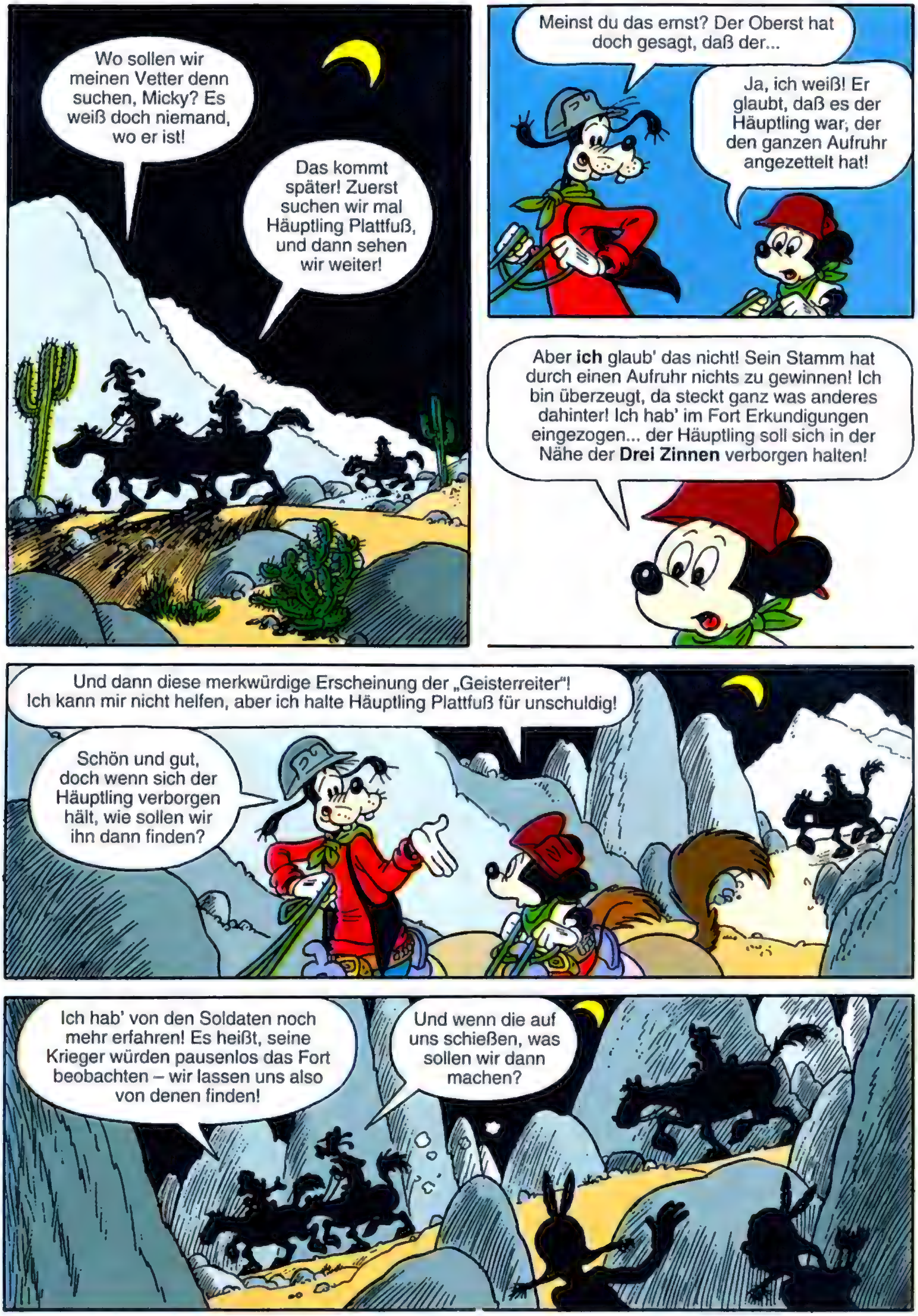

Na hör mal! Nach dem Stempel auf der Brief-marke ist der schon zwei Jahre alt!
Kein Wunder, bei der Straße! Da braucht die Post ja ewig, wenn sie hier lang muß!
Jetzt bin ich aber stinksauer, Micky! Du erzählst mir, es wird eine herrliche Fahrt durch eine wunderbare Landschaft, und nun sitzen wir statt dessen mitten in der Wüste fest!
Himmel hilf! Da, Indianer!
YIII! YIII! YIII! YIII! KAYIII!
Ihr braucht keine Angst zu haben! Vetter Ricky hat auch geschrieben, daß die Indianer hier alle friedlich wären!
Was dein Vetter wohl unter friedlich versteht? Los, verstecken wir uns dort hinter dem Felsen!
Das sind ja die reinsten Geisterreiter! So geisterhaft bleich, meine ich!
Pssst!
Und ich dachte, Indianer auf dem Kriegspfad gäb's schon seit über hundert Jahren nicht mehr!
Du sagst es, Minni, und das kann nur eines bedeuten: Hier ist was faul! Kommt jetzt, eh' sie uns noch finden!
Hüaaa! Vorwärts!
Eine... eine Postkutsche? Hier jagt ja eine Über-raschung die nächste!


YIII! YIII! KAYIII!
Halt, guter Mann, nehmen Sie uns bitte mit!
Dann aber fix! Die Kerle können zwar nicht treffen, aber vielleicht haben sie doch mal Glück!
KIIIYIII! JAHUUU!
Ich bin der alte Tom! Mich respektiert hier jeder, auch die Indianer! Ich weiß nicht, was sie plötzlich haben!
Doch dann...
Ich seh' wohl nicht recht! Warum kehren sie denn auf einmal um, Tom?
Das tun sie an der Stelle immer! Weiter als bis zum Kreuzstein trauen sie sich nie!
Ich versteh' das nicht! Mein Vetter hat mir geschrieben, die Indianer hier wären friedlich wie die Lämmer!
Normalerweise sind sie das auch, aber seit einem Vierteljahr...
Dabei hat Ricky mit Häuptling Plattfuß seinerzeit sogar noch Blutsbrüderschaft geschlossen!
Hast du Ricky gesagt? Hm, wenn ich's mir recht überlege, siehst du ihm auch sehr ähnlich!
Ja, das sagen alle! Hören Sie, wenn es Ihnen nichts ausmacht, könnten Sie vor seinem Haus in Rockytown anhalten?
Das könnt' ich zwar, aber wozu? Ricky ist nicht mehr in der Stadt!
Der ist im Fort bei Oberst Oyster! Der Oberst hat dort alle wehrfähigen Männer zusammengezogen, als die Unruhen losgingen! Ich würd' sagen, ich bringe euch am besten dorthin!

Bald...
Hüaaa! Los, los!
Hoffentlich ist Ricky auch da und nicht gerade ausgeritten!
POCH! POCH!
Das werden wir gleich feststellen, Goofy!
Brat mir 'nen Storch... du, Ricky? Das muß ich dem Oberst melden!
?
?
Melde gehorsamst, Herr Oberst, Korporal Ricky ist wieder aufgetaucht!
Wurde auch höchste Zeit! Rein mit dem Kerl!
Wohl wahnsinnig geworden, was? Zwei volle Wochen nicht zum Dienst erschienen, und dann tanzen Sie hier mit zwei lächerlichen Männekens an? Da hört sich doch alles auf!
Äh... entschuldigen Sie, Herr Oberst, aber ich bin nicht Korporal Ricky!
Allerdings nicht! Sie sind wieder Gefreiter! Wegen unerlaubten Fernbleibens von der Truppe! Unerhört! Und dann bringen Sie so einen mickrigen Schwächling an... und eine Frau!
Darf ich auch mal was sagen? Erstens ist das wirklich nicht Korporal Ricky, und zweitens bin ich zwar nicht der Größte, aber noch lange kein Schwächling!

Aber... meiner Treu, tatsächlich! Sie sind wohl der Vetter, von dem er dauernd faselt!
Ja, ja, genau der bin ich!
Ricky hat uns eingeladen, ihn hier zu besuchen!
Seid ihr etwa von außerhalb? Dann seid ihr seit langem die ersten, denen es gelungen ist, sich bis hierher durchzuschlagen!
Und was ist nun eigentlich mit Korporal Ricky?
Eine gute Frage!
Wird er etwa vermißt?
Ja, gnädige Frau, und zwar seit zwei Wochen! Man muß leider mit dem Schlimmsten rechnen... wegen der Indianer, verstehen Sie?
Aber mein Vetter ist mit ihnen befreundet! Er hat sogar Blutsbrüderschaft mit Häuptling Plattfuß geschlossen!
Ausgerechnet mit dem! Der macht uns doch den ganzen Ärger!
Wenn ich nur endlich genug Leute hätte! Dann würde ich die gesamte Bande einschließlich ihres Häuptlings festnehmen und dafür sorgen, daß sie die Siedler hier in Ruhe lassen!
Wenn Sie so knapp mit Leuten sind, dann nehmen Sie uns doch in Ihre Truppe auf! Wir stehen gern zur Verfügung!
Und falls Sie Freiwillige brauchen, die nach Korporal Ricky suchen, das machen Goofy und ich mit Vergnügen! Hier geht es schließlich um eine Familienangelegenheit!

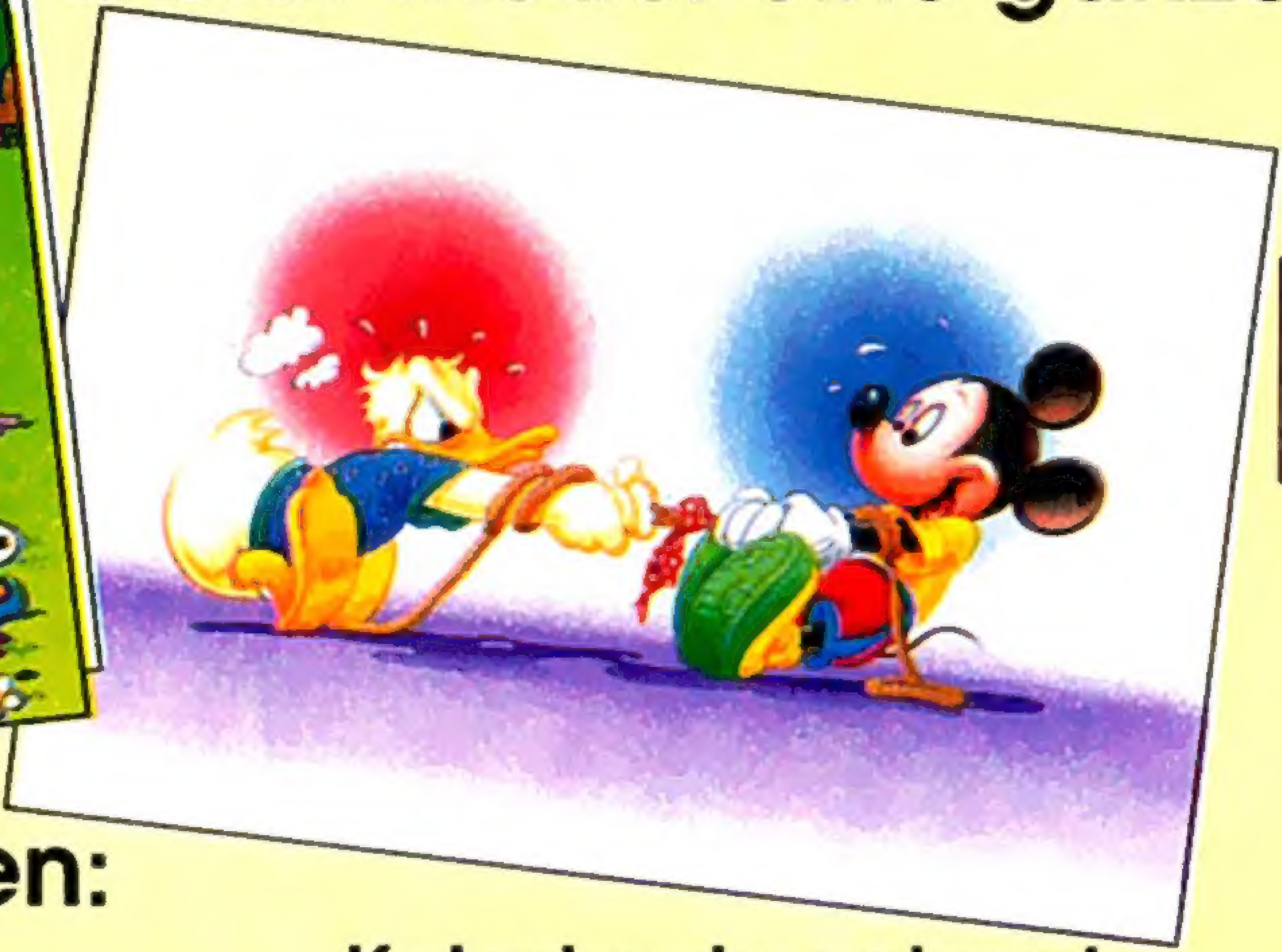
Gar keine so üble Idee! Geben Sie den Herren gleich ihre Uniformen, Sergeant!
Zu Befehl!
Und was wird aus mir?
Machen Sie sich keine Sorgen! In Rockytown gibt es ein nettes, ruhiges Hotel, in das lass' ich Sie bringen!
Was soll ich im Hotel? Ich will hier im Fort bleiben!
Pst! **Ein** Krieg ist genug, Herr Oberst! Ich rate Ihnen, nicht auch noch einen mit meiner Freundin zu führen!
Ähem... ja, ja, ich glaube fast, da haben Sie recht!
Nun gut, meine Teuerste, ich werde Sie dann irgendwo hier im Fort unterbringen, wenn's Ihnen genehm ist!
Na also, warum nicht gleich so!
In der Nacht dann...
Der Oberst ließ uns wissen, daß unsere Pferde bereit wären!
Jawohl, sind sie! Bitte sehr!
Wiedersehen! Und drücken Sie uns die Daumen!
He, einen Moment noch! Hier kommt Ihr Führer!
Wozu denn das?
Vergiß nicht, Goofy, wir kennen uns hier nicht aus! Da kann jemand, der genau Bescheid weiß, uns schon eine echte Hilfe sein!


Wo sollen wir meinen Vetter denn suchen, Micky? Es weiß doch niemand, wo er ist!
Das kommt später! Zuerst suchen wir mal Häuptling Plattfuß, und dann sehen wir weiter!
Meinst du das ernst? Der Oberst hat doch gesagt, daß der...
Ja, ich weiß! Er glaubt, daß es der Häuptling war, der den ganzen Aufruhr angezettelt hat!
Aber **ich** glaub' das nicht! Sein Stamm hat durch einen Aufruhr nichts zu gewinnen! Ich bin überzeugt, da steckt ganz was anderes dahinter! Ich hab' im Fort Erkundigungen eingezogen... der Häuptling soll sich in der Nähe der **Drei Zinnen** verborgen halten!
Und dann diese merkwürdige Erscheinung der „Geisterreiter"! Ich kann mir nicht helfen, aber ich halte Häuptling Plattfuß für unschuldig!
Schön und gut, doch wenn sich der Häuptling verborgen hält, wie sollen wir ihn dann finden?
Ich hab' von den Soldaten noch mehr erfahren! Es heißt, seine Krieger würden pausenlos das Fort beobachten – wir lassen uns also von denen finden!
Und wenn die auf uns schießen, was sollen wir dann machen?

Kreiiisch! Micky, Hilfe!
Schluck! Das war doch eben Minnis Stimme!
Da fällt mir ein, wo ist denn unser Führer abgeblieben?
Von wegen Führer! Das war niemand aus dem Fort, sondern Minni!
Ich glaub', es kam von hinter dem Felsen da her!
Ja, aber wir müssen trotzdem vorsichtig sein, falls es eine Falle ist!
Was fällt Ihnen ein, Sie Rohling? Lassen Sie mich gefälligst sofort runter!
Erst, wenn ihr eure Revolver fallen laßt!
Sehr gut! Und jetzt werdet ihr mit uns kommen!
Wohin bringt man uns, Micky? Hast du eine Ahnung?
Zu Häuptling Plattfuß... hoffe ich jedenfalls!
Und wir können nur hoffen, daß Mickys Vertrauen in den Häuptling auch gerechtfertigt ist. Doch keine Angst, nächste Woche werden wir's erfahren – bis dahin...
Fortsetzung folgt!

ENTE GUT

Die neue MICKYVISION plus NR. 13 bietet wieder eine ganze Menge!



Starkes Poster!

Zu gewinnen:

36 Eistüten-Badeliegen

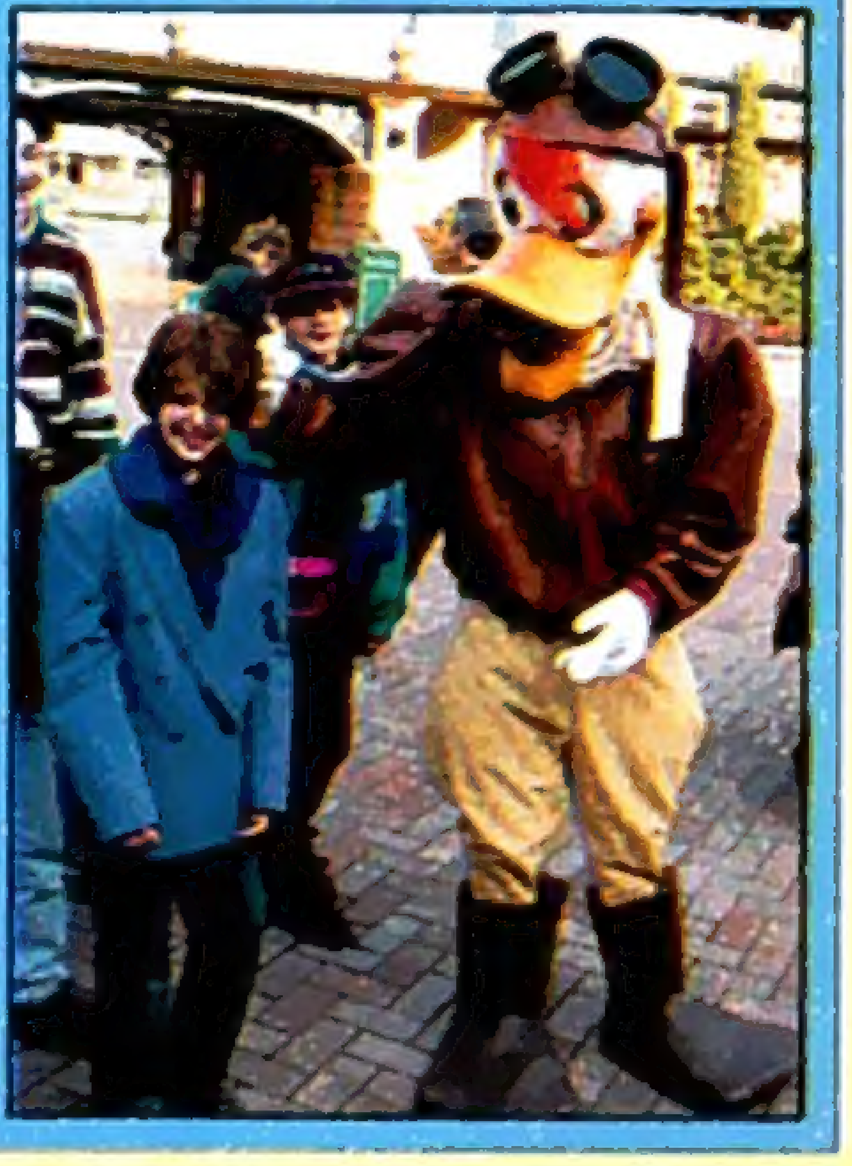
Katastrophenalarm!

Im Radio wird gemeldet, daß ein Riesenschwarm der geldfressenden Mottenart "Knabberus Penuntius" sich im Anflug auf Entenhausen befindet. Onkel Dagobert vertraut darauf, daß Donald diesmal für die Verteidigung voll auf dem Posten ist, weil er ihn ja schließlich in ein Wachtraining geschickt hatte. Doch Donald in seiner bekannten Schusseligkeit war dann leider in den falschen Kurs geraten...

Lustige Comics!

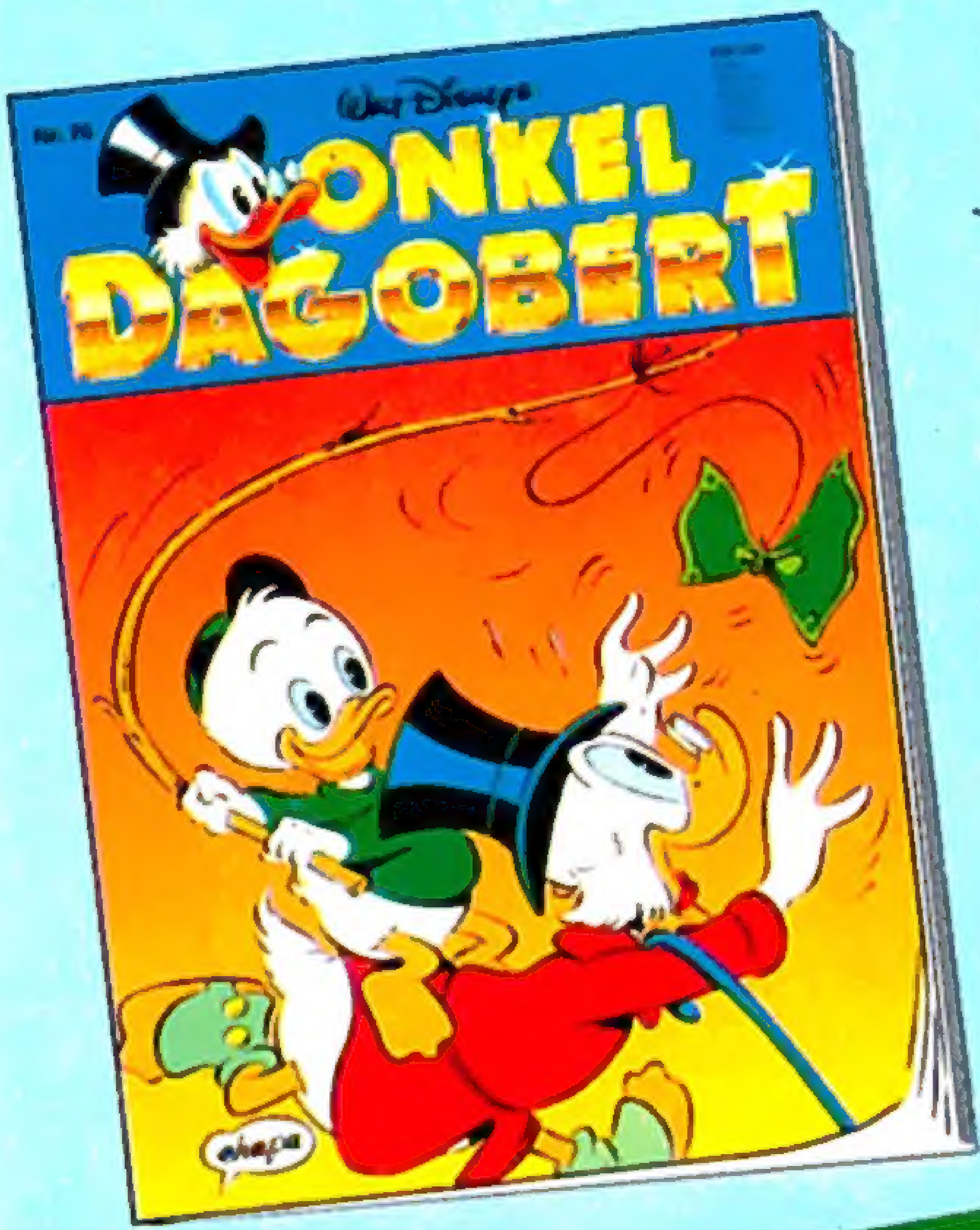
3 Tage EURO DISNEYLAND mit der ganzen Klasse !

Mit der richtigen Antwort des Preisausschreibens der Firma BRUNNEN in der MICKY MAUS begann für die Gewinnerin, die 12jährige Julia S., und ihre Klasse ein riesiges Vergnügen: Zusammen mit zwei Lehrern durften sie nach EURO DISNEYLAND bei Paris fahren! Drei Tage lang konnten sie alle Attraktionen des Freizeitparks kennenlernen und ausprobieren. Klar, daß die Gewinnerin der strahlende Mittelpunkt der Klasse war!



Quack gratuliert der strahlenden Gewinnerin zu ihrem Preis.

Von allen Hunden gehetzt!



Im Fußballstadion ist die Hölle los! Es ist das Supermatch Eintracht Entenhausen gegen Zwietracht Gansbach. Donald hat sich bei zwei Millionären als Fußballfan ausgegeben, um die Herren günstig für ein Geschäft mit seinem Onkel Dagobert zu stimmen. Er verabredet sich mit beiden Herren im Stadion. Doch dummerweise ist einer von ihnen Entenhausen-Anhänger und der andere ein Fan von Gansbach. Diesem aufregenden Doppelspiel ist der arme Donald aber leider nicht gewachsen. Er zieht sich bald den Zorn beider Seiten zu und muß um sein Leben rennen...

Spaß und Spannung sind wieder mal garantiert im neuesten Band ONKEL DAGOBERT Nr. 76

Diese Woche im Disney Club:

Achtung: geänderte Sendezeiten!
Samstag: 16.00 Uhr bis 17.25 Uhr
Sonntag: 8.25 bis 9.50 Uhr (Wiederholung vom Samstag)

ARD

Filme:
Donalds Schwester kündigt **Donald** auf einer Postkarte den Besuch seiner drei Neffen **Tick, Trick und Track** an. Um sich darauf vorzubereiten, liest er ein Buch über Kindererziehung...
Darkwing Duck: Tuskerninni, das listige Walroß, streckt seine Fühler nach einem Filmstudio aus, an dem auch Darkwing großes Interesse hat...
Chip und Chap: Dr. Danton raubt aus einem ägyptischen Grab einen Ring, auf dem ein uralter Fluch liegt. Durch einen dummen Zufall landet der Ring an Chaps Finger...
Geheimmission Bodyguard: Britanny wird von Rick auf eine Party eingeladen. Da sie Ernie versprochen hat, vor seinem Turnier nicht mehr auszugehen, verlegt sie die Party ganz spontan zu sich nach Hause!

Eine "haarige Geschichte": Stefan probiert das Wunderelixier "Prächtige Haare in zwei Stunden" aus und muß daraufhin prompt zum Friseur. Dort vertraut er sich der Friseurin Antje an.

Zu Gast im Disney Club ist eine Gruppe von sieben- bis vierzehnjährigen **Musicalstars**, die ihre neue Show vorführen.

Antje und Ralf probieren sich als **Kuhhirten**. Gemeinsam treiben die beiden "Hirten" in Imst/Tirol eine Kuhherde auf die Alm. Na, fröhliches Muhen!

Werden Chip und Chap dem ägyptischen Fluch entgehen?

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

EXTRA!

Wenn das Wort *"Hitzefrei!"* aufleuchtet, ist es soweit!

Auch Lehrer sind nicht unbedingt scharf darauf, die Stellung zu halten, wenn im Klassenzimmer afrikanische Temperaturen herrschen. Da ist der Freudenruf "Hitzefrei!" auch für Lehrer eine Erlösung. Diese Karte zeigt zuverlässig an, wann es soweit ist!

Neue Sammelserie:

"ZÜGE"